

Curriculum Vitae

Informação pessoal

Apelidos/ Nomes próprio **Aguilar, Daniel José Barbudo**

Morada Rua da Pousada
6200-510 Dominguizo
Portugal

Telemóvel (00 351) 96 98 84 300

Endereços de correio electrónico djaguilar@gmail.com (pessoal)
daniel.aguilar@fe.up.pt
danielaguilar.serrano@gmail.com (MSN)

Páginas pessoais <http://paginas.fe.up.pt/~ei03035/index.php>
<http://www.linkedin.com/in/djaguilar>
<http://farraposdispersos.blogspot.com>

Nacionalidade Portuguesa

Data de nascimento 25 de Junho 1985

Sexo Masculino

Emprego pretendido / Área funcional Engenharia Informática

Experiência profissional

Datas Setembro 2008 → Presente

Função ou cargo ocupado Analista junior

Principais actividades e responsabilidades Analista na área de tecnologias de integração para a indústria de serviços financeiros

Nome do empregador Deloitte

Datas Fevereiro 2008 → Julho 2008

Função ou cargo ocupado Analista e programador

Principais actividades e responsabilidades Análise e especificação de requisitos, arquitectura de software e desenvolvimento

Nome do empregador Qimonda Portugal, S.A.

Projecto Manufacturing Equipment Data Collection Framework

Tecnologias utilizadas C# e Oracle em desenvolvimento; UML em especificação

Datas Outubro 2007 → Janeiro 2008

Função ou cargo ocupado Programador

Principais actividades e responsabilidades Programação e desenvolvimento

Nome do empregador EMEF - Empresa de Manutenção de Equipamentos Ferroviários

Projecto Telemanutenção e transmissão via GPRS de dados recolhidos por autómatos em comboios

Tecnologias utilizadas Linguagem C



Educação e formação

Datas	Setembro 2003 → Julho de 2008
Designação da qualificação atribuída	Estudante do 5º ano do Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação, homologado de acordo com o Processo de Bolonha.
Média de curso	16 valores
Principais disciplinas / competências profissionais	Concentrou a sua formação académica na área de Engenharia de Software e Sistemas de Informação, através da frequência de um conjunto de disciplinas (assinaladas a itálico) que lhe permitirão obter uma especialização na dita área.

Disciplinas	Nota
Laboratório de Arquitectura de Computadores	18
Laboratório de Aplicações de Software	18
Laboratório de Bases de Dados	19
Laboratório de Engenharia de Software	19
<i>Interacção Pessoa-Computador</i>	16
Laboratório de Gestão de Projectos	19
<i>Arquitectura de Sistemas de Software</i>	18
<i>Tecnologias de Bases de Dados</i>	16
<i>Engenharia de Requisitos de Sistemas de Software</i>	16
<i>Planeamento Estratégico de Sistemas de Informação</i>	18
<i>Teste e Qualidade de Software</i>	16
<i>Metodologias Ageis de Desenvolvimento de Software</i>	18
Projecto	18

Principais trabalhos realizados ao longo do curso	<p><i>Manufacturing Equipment Data Collection Framework</i> – Especificação e desenvolvimento de uma <i>framework</i> de recolha de dados produzidos por equipamentos de manufactura numa linha de montagem de semicondutores, de modo a permitir uma contínua optimização de processos e aumento de qualidade. Elaborado na empresa Qimonda Portugal, S.A., no âmbito da disciplina Projecto.</p> <p><i>Integração dos Sistemas de Informação envolvidos no Workflow de Desmaterialização de Processos da Câmara Municipal do Porto</i> – Estabelecimento de uma arquitectura de integração de alto-nível para auxiliar a CMP na análise e definição do workflow de digitalização e consequente desmaterialização de processos, envolvendo a integração de quatro Direcções da CMP e dos sistemas de informação desenvolvidos por cinco empresas. Elaborado em Engenharia de Requisitos de Sistemas de Software.</p> <p><i>A Universidade do Porto e o SIGARRA</i> – Estudo do processo de planeamento estratégico de sistemas de informação na Universidade do Porto e em que medida o conhecimento teórico e metodológico desse planeamento apresenta impacto no alinhamento das estratégias de sistemas de informação e estratégias de negócio seguidas pela Universidade. Elaborado em Planeamento Estratégico de Sistemas de Informação.</p> <p><i>Optimização de Interrogações</i> – Análise dos planos de execução e avaliação de resultados de diferentes interrogações SQL. Avaliação do impacto da existência de índices e do recurso a diferentes estratégias de estruturação das interrogações. Elaborado em Tecnologias de Bases de Dados, com base de dados Oracle.</p> <p><i>Porto Quiz</i> – Jogo online desenvolvido para a Associação Porto Digital, contando com a colaboração dos projectos Mingle e Carta Cultural e Turística desta associação e com a Faculdade de Belas Artes da Universidade do Porto. Elaborado em Laboratório de Gestão de Projectos, utilizando Flash, Java, Apache TomCat e base de dados PostgreSQL.</p> <p><i>Simple Draw</i> – Editor gráfico simples para desenho de objectos, com destaque para problemas de arquitectura, utilização de design patterns e programação orientada a aspectos. Elaborado em Arquitectura de Sistemas de Software e desenvolvido em linguagem Java, com recurso a AspectJ.</p> <p><i>Sugle – Software Understanding</i> – Sistema de apoio à compreensão e documentação de sistemas de software. O módulo desenvolvido foi o de interface web, integrado com três outros módulos. Elaborado em Laboratório de Engenharia de Software, utilizando Ruby on Rails, HTML, CSS, AJAX e base de dados PostgreSQL.</p> <p><i>Metro do Porto e MVA</i> – Análise de usabilidade das Máquinas de Venda Automática de Bilhetes da empresa Metro do Porto e proposta de melhoria da actual interface e uma proposta alternativa para telemóveis, através de Bluetooth ou SMS. Trabalho realizado em Interacção Pessoa-Computador.</p>
---	--

	<p><i>Simulação de Vida Artificial Presa/Predador</i> – Sistema multi-agente que simula um ecossistema simples baseado nos conceitos presa/predador e cadeia alimentar. Elaborado em Agentes e Inteligência Artificial Distribuída, utilizando Java e a plataforma JADE. Este trabalho esteve presente em algumas sessões da Semana Aberta 07 da FEUP.</p> <p><i>Reconhecimento de Faces usando Redes Neurais</i> – Sistema de reconhecimento de faces humanas recorrendo a uma rede neuronal do tipo backpropagation. Elaborado em Inteligência Artificial e unicamente desenvolvido em Java.</p> <p><i>“Sinema”</i> – Sistema de Informação para festivais de cinema, baseado no FantasPorto. Elaborado em Laboratório de Bases de Dados, utilizando PHP, XHTML, CSS, JavaScript e base de dados PostgreSQL.</p> <p><i>Hexxagon</i> – Jogo de tabuleiro para dois jogadores, com três níveis de dificuldade. Parte gráfica elaborada em Laboratório de Aplicações de Software, utilizando C++ e OpenGL, possuindo ainda comunicação por sockets com o módulo lógico, realizado em Programação Lógica e utilizando Prolog.</p>
Nome e tipo da organização de ensino	FEUP - Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Datas	Setembro 2000 → Julho 2003
Designação da qualificação atribuída	Estudante do Ensino Secundário, 1º agrupamento - curso de carácter geral Científico-Natural
Média final do Ensino Secundário	16 valores
Média de acesso ao Ensino Superior	17 valores
Principais disciplinas / competências profissionais	Física Química Matemática
Nome e tipo da organização de ensino	Escola Secundária Frei Heitor Pinto, Covilhã
Outras actividades	
Data	14 de Dezembro de 2007
Designação	Business Technology Challenge
Nome da organização	McKinsey & Company
Data	9 a 11 de Outubro de 2007
Designação	Fórum Empresas 2007 (*)
Nome e tipo da organização	FEUP – Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Data	6 e 7 Março 2007
Designação	Semana Aberta '07
Apresentação	Apresentação, como um dos oradores, do trabalho <i>Simulação de Vida Artificial Presa-Predador</i> (17.5 valores), desenvolvido na disciplina de Agentes e Inteligência Artificial Distribuída, seleccionado para o evento
Nome da organização	FEUP – Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Data	20 Março 2007
Designação	Evento Academic Track, no âmbito do Tech Days Lisbon 2007 (*)
Apresentações	<i>The Microsoft Web Story: ASP.NET 2.0, ASP.NET AJAX, and WPF/E</i> , Jeff Prorise <i>Programação e Simulação de Robots usando Robotics Studio</i> , Martin Calsyn <i>Desenvolvimento de Jogos com XNA Express</i> , Rob Miles
Nome da organização	MSFT, Lda., Subsidiária da Microsoft Corporation em Portugal (*) certificado de participação em anexo
Aptidões e competências pessoais	
Primeira língua	Português

Outras línguas	
Inglês	Conhecimentos médios a nível oral e médios / bons em compreensão e escrita
Francês	Conhecimentos bons a nível oral, compreensão e escrita
Aptidões e competências sociais	<p>Espírito de equipa e capacidade de trabalho em grupo, adquiridos ao longo do percurso académico e prática de futsal.</p> <p>Sócio efectivo do Sport Lisboa e Águias do Dominguizo desde 1997, tendo representado este clube entre 2000 e 2002 como praticante de futsal.</p>
Aptidões e competências de organização	Sentido de organização e responsabilidade, adquirido ao longo de cerca de 4 anos a viver sozinho, na coordenação e organização do tempo entre grupos de trabalho diferentes ao longo do curso, garantindo o cumprimento de datas de entrega impostas, mesmo com prazos apertados.
Aptidões e competências informáticas	<p>Possui bons conhecimentos de várias linguagens de programação, nomeadamente C, C++, OpenGL, Java, C# e Prolog. No entanto, durante a sua formação trabalhou com diversas outras, tais como Scheme, ASP.NET, Assembly 80x86, PHP, JavaScript e Ruby on Rails.</p> <p>Possui também bons conhecimentos de HTML / XHTML e CSS, seguindo os standards web existentes. Efectuou ainda algumas experiências com AJAX.</p> <p>A nível de bases de dados é tem bons conhecimentos em PostgreSQL, tendo ainda efectuado várias experiências e mini-projectos pessoais com SQL Server e MySQL. No contexto da sua formação académica, adquiriu ainda alguns conhecimentos de Oracle.</p> <p>Por fim, a nível de plataformas e IDE's utilizados, é experiente em Microsoft Visual Studio, Netbeans, Eclipse, Dev-C++, Zend Studio, Adobe Dreamweaver e SwiProlog.</p> <p>Domina o software Office e possui conhecimentos razoáveis das aplicações gráficas Adobe Photoshop e Adobe Fireworks.</p> <p>Devido à sua formação académica e às experiências pessoais realizadas, não é estranho ter de aprender a usar uma determinada linguagem, tecnologia ou plataforma em relativamente pouco tempo.</p>
Aptidões e competências artísticas	Conhecimentos musicais médios / elevados, nomeadamente de órgão, que aumentou o sentido de coordenação através de diferentes ritmos musicais e acompanhamento de outros instrumentos em simultâneo.
Outras aptidões e competências	Prática de futsal, federado entre 2000 e 2002 na equipa Sport Lisboa e Águias do Dominguizo, tendo sido vice-campeão distrital de Castelo Branco na categoria de juvenis, na época 2001/2002. Além do espírito de equipa, melhorou a resistência psicológica ao ser sujeito a algumas situações de pressão.
Carta de condução	Ligeiros (Categoria B)
Informação adicional	Situação militar: Regularizada - Reserva Territorial
Anexos	<p>Certificado de participação no Fórum Empresas 2007</p> <p>Certificado de participação no Microsoft Tech Days Lisbon 2007</p>



Fórum Empresas 2007

Certificado de Participação

Certifica-se que

Daniel Aguilar

aluno do curso de

Engenharia Informática e Computação

participou no "Fórum Empresas 2007" promovido pela

Divisão de Cooperação da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto,
que decorreu entre 9 e 11 de Outubro de 2007.

FACULDADE DE ENGENHARIA
Rosário Ricardo de
Chefe de Divisão
Divisão de Cooperação

DECLARAÇÃO

A MSFT, Lda., Subsidiária da Microsoft Corporation em Portugal, certifica que

Daniel José Barbudo Aguilan

participou no Evento Academic Track , no âmbito do TechDays 2007, no dia 20 de Março de 2007, no Centro de Congressos de Lisboa, Junqueira.

Microsoft®

O seu potencial. A nossa paixão.