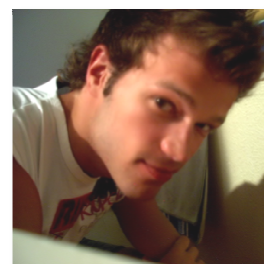


Curriculum Vitae

Informação pessoal



Apelido(s) / Nome(s) próprio(s) **Pinto Coelho, Diogo Pedro**
Morada(s) Rua Padre Manuel Ribeiro Coelho, 18
4405 488 Serzedo V.N.Gaia
Gaia, Porto
Portugal
Telefone(s) +351227627774 Telemóvel | +351913358940
Endereço(s) de correio electrónico dppcoelho@gmail.com
Nacionalidade Portuguesa
Data de nascimento 06 de Janeiro 1986
Sexo Masculino

Experiência profissional

Datas 24 de Setembro 2007 - 26 de Outubro 2007
Função ou cargo ocupado Monitor
Principais actividades e responsabilidades Monitor do Projecto FEUP, disciplina do primeiro ano, primeiro semestre do MIEIC (FEUP).
Como monitor foi necessário orientar e apoiar os alunos durante a realização de trabalhos de grupo.

Nome e morada do empregador Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Rua Dr. Roberto Frias, s/n 4200-465 Porto, Portugal
Site: <http://www.fe.up.pt>

Tipo de empresa ou sector Educação

Datas 01 de Fevereiro 2006 →
Função ou cargo ocupado Membro fundador e Artwork designer do NeCG
Principais actividades e responsabilidades Membro fundador do Núcleo estudantil de Computação Gráfica (NeCG) da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto.
Projectos que participou/está a participar:
- Volume Zero (jogos de tabuleiro em ambiente 3D OpenGL)
- Oto plataformas (jogo de plataformas 3D)
Responsável pelo artwork do núcleo

Nome e morada do empregador Núcleo Estudantil de Computação Gráfica da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto.
site: <http://necg.fe.up.pt>
email: necg@fe.up.pt

Tipo de empresa ou sector Núcleo Estudantil

Educação e formação

Datas	01 de Setembro 2003 →
Designação da qualificação atribuída	Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação
Principais disciplinas/competências profissionais	Adquiriu conhecimentos sobre seguintes áreas da engenharia informática - Computação Gráfica - Engenharia de Software - Sistemas de Informação - Inteligência Artificial Escolheu como optativas as seguintes disciplinas: - Interacção Pessoa-Computador - Linguagens de Anotação e Processamento - Multimédia e Novos Serviços - Computação Móvel - Engenharia de Requisitos de Sistemas de Software - Planeamento Estratégico de Sistemas de Informação - Descrição, Armazenamento e Pesquisa de Informação
Nome e tipo da organização de ensino ou formação	Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Nível segundo a classificação nacional ou internacional	ISCED 5 (Ainda não terminado. Média actual: 14.4 valores)
Datas	11 de Setembro 2007
Designação da qualificação atribuída	Curso de Formação aos Monitores Projecto FEUP
Principais disciplinas/competências profissionais	Formação de 5 horas, durante as quais foram abordados os seguintes aspectos: - Características dos alunos do 1º ano (Ensino Superior) - Comunicação - Trabalho em Equipa - Gestão de Conflitos - Motivação - Treino e Antecipação de Situações de Gestão de Grupos
Nome e tipo da organização de ensino ou formação	Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto

Aptidões e competências pessoais

Primeira língua

Outra(s) língua(s)

Auto-avaliação

Nível europeu (*)

Inglês

Francês

Português

Compreensão				Conversaão				Escrita	
Compreensão oral		Leitura		Interacção oral		Produção oral			
B1	Utilizador independente	B2	Utilizador independente	B1	Utilizador independente	B1	Utilizador independente	B2	Utilizador independente
A2	Utilizador Básico	A2	Utilizador Básico	A2	Utilizador Básico	A2	Utilizador Básico	A2	Utilizador Básico

(*) Nível do Quadro Europeu Comum de Referência (CECR)

Aptidões e competências sociais

Experiência ganha ao longo do percurso académico:

- Experiência em apresentações e trabalho em equipa ganha tanto com grupos pequenos como de média dimensão (2 a 7)

- Disciplinas de formação social: Técnicas de Comunicação e Proficiência Pessoal e Interpessoal.

Experiência ganha como monitor do projecto FEUP:

- Capacidade de motivação, comunicação e gestão de conflitos.

Aptidões e competências informáticas

Competências adquiridas ao longo do percurso académico:

- Sistemas Operativos: Windows 95 até ao Vista, Linux Ubuntu e KDE (para programação e utilização pessoal)

- Linguagens de programação: C , C#, Java, PROLOG, ASP.NET, PHP, SQL, VB, Ruby

- Linguagens de anotação: XML, HTML (e XHTML), CSS

- Ferramentas de desenvolvimento: Microsoft Visual Studio 6, .NET 2003 e 2005, Dreamweaver, Macromedia Flash, Eclipse, NetBeans

- Sistemas de Gestão de Base de Dados: SQL server, PostgreSQL, Oracle(básico)

- Ferramentas de trabalho em grupo: Wiki's, CVS e SVN.

- Edição de imagem: conhecimentos básicos de Adobe Photoshop e um maior à vontade com Corel Paint Shop Pro

Aptidões e competências artísticas

Desenho livre tanto em formato digital (rato) como manual (papel).

Alguns desenhos do próprio:

<http://paginas.fe.up.pt/~ei03038/artbook.html>

ou <http://byteleechar.deviantart.com>

Informação adicional

- Membro de uma equipa (3 pessoas) participante no concurso de programação da universidade do porto em 2004, classificada em terceiro lugar.

- Membro de uma equipa (3 pessoas) participante no MIUP 2004 (nacional).

- Participação em Concurso de Programação da universidade do porto em 2005 com classificação em 9 lugar