

ANÁLISE NUMÉRICA

1998/99

— Interpolação Linear —

**Objectivos:**

- Aplicação dos métodos de Newton, Lagrange e Aitken-Neville na obtenção do polinómio interpolador.
- Interpolação directa e inversa.

**PROBLEMAS**

**1** — Considere a seguinte tabela de pontos de uma função  $y = f(x)$ :

$x$	-1	0	1	2
$y$	-6	-3	-2	3

- (a) Construa a tabela de diferenças finitas e obtenha o polinómio interpolador  $P_3(x)$  pelo método de Newton.
- (b) Usando o polinómio anterior estime o valor de  $y$  para  $x = 0.72$  e  $x = 1.2$  (interpolação directa).
- (c) Prolongue a tabela de diferenças finitas para calcular o valor do polinómio da alínea a) quando  $x = 3, 4, \dots, 9$ . Atenda ao facto de que, estando os pontos sobre um polinómio de grau 3, as diferenças finitas de ordem superior a 3 são nulas.
- (d) Obtenha o polinómio interpolador em  $y$  ( $Q_3(y)$ ) na forma de Lagrange e estime o valor de  $x$  para  $y = 0$  (interpolação inversa).

**2** — A tabela seguinte dá o rendimento de iluminação ( $\eta$  – percentagem de luz produzida que de facto é aproveitada) de uma lâmpada de incandescência em função das dimensões da sala a iluminar e do coeficiente de reflexão das paredes ( $\rho$ ), quando o factor de reflexão do tecto é de 70%.

$\eta(\kappa, \rho)$		$\rho$		
		50	30	10
$\kappa$	1	27	22	18
	2	43	38	34
	4	57	53	50
	8	67	65	63

$$\kappa = \frac{\text{comprimento+largura}}{2 \times \text{altura}}$$

Calcule o rendimento de iluminação de uma sala quadrada de 12 metros de lado e 4 metros de altura com  $\rho = 35\%$ , usando o método de Aitken-Neville:

- (a) Por dupla interpolação linear:
- Primeiro em  $\rho$  e depois em  $\kappa$ .
  - Ao contrário.
- (b) Por dupla interpolação quadrática.

## RESOLUÇÕES

**1** — (a) Diferenças finitas ( $h = 1$ ):

$x_i$	$(\Delta^0 y_i)$	$\Delta y_i$	$\Delta^2 y_i$	$\Delta^3 y_i$
-1	-6			
		3		
0	-3		-2	
		1		6
1	-2		4	
		5		
2	3			

$$C_k = \frac{\Delta^k y_0}{k! h^k}, \quad k = 0, 1, 2, 3 \quad \left\{ \begin{array}{l} C_0 = -6 \\ C_1 = \frac{3}{1!1^1} = 3 \\ C_2 = \frac{-2}{2!1^2} = -1 \\ C_3 = \frac{6}{3!1^3} = 1 \end{array} \right.$$

$$\begin{aligned} P_3(x) &= C_0 + C_1(x - x_0) + C_2(x - x_0)(x - x_1) + C_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \\ &= -6 + 3(x + 1) - 1(x + 1)(x - 0) + 1(x + 1)(x - 0)(x - 1) \\ &= x^3 - x^2 + x - 3 \end{aligned}$$

(b)  $P_3(0.72) \simeq -2.4$        $P_3(1.2) \simeq -1.5$

(c) Quando os valores de  $x$ , para os quais queremos fazer uma extrapolação, estão igualmente espaçados dos valores já existentes na tabela e igualmente espaçados entre si, uma alternativa ao seu cálculo pela substituição em  $P(x)$  é o cálculo das diferenças finitas. Usando a propriedade apresentada no enunciado, sabemos que as diferenças de quarta ordem têm que ser zero. Então, todas as diferenças de terceira ordem terão que ser iguais a 6, para assim, ao serem subtraídas, darem diferenças de quarta ordem iguais a zero. Aplicando o mesmo raciocínio, retroactivamente, conseguimos chegar aos próprios valores de  $y$  para  $x = 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$ , conforme pedido no enunciado.

$x_i$	$y_i$	$\Delta y_i$	$\Delta^2 y_i$	$\Delta^3 y_i$	$\Delta^4 y_i$
-1	-6				
		3			
0	-3		-2		
		1		6	
1	-2		4		0
		5		6	
2	3		10		0
		15		6	
3	18		16		0
		31		6	
4	49		22		0
		53		6	
5	102		28		0
		81		6	
6	183		34		0
		115		6	
7	298		40		0
		155		6	
8	453		46		
		201			
9	654				

(d) A interpolação inversa numa tabela de pontos  $(x, y)$  faz-se gerando o polinómio interpolador pelos métodos habituais, mas trocando os papéis de  $x$  e  $y$ . Note-se que normalmente será impossível gerar o polinómio interpolador inverso pelo método de Newton uma vez que este exige igual espaçamento entre os pontos (os  $x_i$  ou o que esteja a fazer o seu papel) o que não será de esperar para os valores de  $y_i$ .

Seguindo o enunciado vamos pois usar a forma de Lagrange para o polinómio interpolador (inverso):

$$Q_3(y) = \sum_{k=0}^3 x_k \frac{(y - y_0) \dots (y - y_k)(y - y_{k+1}) \dots (y - y_n)}{(y_k - y_0) \dots (y_k - y_k)(y_k - y_{k+1}) \dots (y_k - y_n)}$$

Então:

$$\begin{aligned} Q_3(y) &= (-1) \frac{(y+3)(y+2)(y-3)}{(-6+3)(-6+2)(-6-3)} + 0 + 1 \frac{(y+6)(y+3)(y-3)}{(-2+6)(-2+3)(-2-3)} \\ &+ 2 \frac{(y+6)(y+3)(y+2)}{(3+6)(3+3)(3+2)} = -\frac{1}{30}(y^3 + 6y^2 - 19y - 84) \end{aligned}$$

Vamos finalmente estimar o valor de  $x$  quando  $y = 0$ :  $Q_3(0) = 2.8$

**2** — A partir dos dados sobre a sala conclui-se que  $\kappa = \frac{12+12}{2 \times 4} = 3$ . Assim, pretende-se estimar, por interpolação polinomial,  $\eta(3, 35)$ . Como nem o 3 corresponde a uma linha da tabela, nem o 35 corresponde a uma coluna da tabela, teremos que fazer uma dupla interpolação.

(a) Nesta alínea os polinómios interpoladores serão todos de grau 1 (interpolação linear). Para obter o valor pretendido poderemos seguir uma estratégia de primeiro gerar  $\eta(2, 35)$  e  $\eta(4, 35)$  e só depois, e a partir destes,  $\eta(3, 35)$  (interpolação primeiro em  $\rho$ ), ou então começar por  $\eta(3, 50)$  e  $\eta(3, 30)$  e finalmente  $\eta(3, 35)$  (interpolação primeiro em  $\kappa$ ).

i. Dupla interpolação linear, primeiro em  $\rho$ .

$\eta(\kappa, \rho)$		$\rho$			
		50	35	30	10
$\kappa$	1	27		22	18
	2	43		38	34
	3				
	4	57		53	50
	8	67		65	63

Para determinar  $\eta(2, 35)$ , e porque a interpolação é linear, vamos usar 2 pontos. Os mais próximos são  $\eta(2, 50) = 43$  (ponto 0) e  $\eta(2, 30) = 38$  (ponto 1). Usando o método de Aitken-Neville:

$$\eta_{01}(2, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 43 & 35 - 50 \\ 38 & 35 - 30 \end{vmatrix}}{50 - 30} = 39.25$$

Do mesmo modo se calcula  $\eta(4, 35)$ :

$$\eta_{01}(4, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 57 & 35 - 50 \\ 53 & 35 - 30 \end{vmatrix}}{50 - 30} = 54.00$$

Interpolando agora segundo  $\kappa$ , utilizando os dois pontos que acabamos de obter:

$$\eta_{01}(3, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 39.25 & 3 - 2 \\ 54.00 & 3 - 4 \end{vmatrix}}{2 - 4} = 46.625$$

ii. Vamos agora repetir a interpolação mas interpolando primeiro segundo  $\kappa$ :

$\eta(\kappa, \rho)$		$\rho$			
		50	35	30	10
$\kappa$	1	27		22	18
	2	43		38	34
	3				
	4	57		53	50
	8	67		65	63

Continuando a usar o método de Aitken-Neville:

$$\eta_{01}(3, 50) = \frac{\begin{vmatrix} 43 & 3 - 2 \\ 57 & 3 - 4 \end{vmatrix}}{2 - 4} = 50.0$$

$$\eta_{01}(3, 30) = \frac{\begin{vmatrix} 38 & 3 - 2 \\ 53 & 3 - 4 \end{vmatrix}}{2 - 4} = 45.5$$

Interpolando agora segundo  $\rho$ , utilizando os dois pontos que acabamos de obter:

$$\eta_{01}(3, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 50.0 & 35 - 30 \\ 45.5 & 35 - 50 \end{vmatrix}}{50 - 30} = 46.5625$$

Note que o valor obtido para  $\eta(3, 35)$  depende da ordem pela qual se faz a dupla interpolação.

- (b) Para fazer uma interpolação quadrática (polinómio de grau 2) vamos agora precisar, para cada valor que se tenha que interpolar, de 3 pontos. A tabela seguinte representa o esquema de interpolação quando se começa por interpolar em  $\rho$ :

$\eta(\kappa, \rho)$		$\rho$			
		50	35	30	10
$\kappa$	1	27	22	18	
	2	43	38	34	
	3				
	4	57	53	50	
	8	67	65	63	

A escolha do terceiro ponto deverá seguir critérios de proximidade. Por exemplo, para além do  $\eta(2, 35)$  e do  $\eta(4, 35)$  teríamos ainda de gerar o  $\eta(1, 35)$  ou o  $\eta(8, 35)$ . Foi escolhido o  $\eta(1, 35)$  por 1 estar mais próximo de 3. Para aplicar o método de Aitken-Neville com polinómios do segundo grau teremos que interpolar linearmente entre os pontos 0 e 1 e os pontos 1 e 2, e depois voltar a interpolar “linearmente” sobre esses dois resultados (interpolação linear iterada).

Cálculo de  $\eta(1, 35)$ :

$$\eta_{01}(1, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 27 & 35 - 50 \\ 22 & 35 - 30 \end{vmatrix}}{50 - 30} = 23.25$$

$$\eta_{12}(1, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 22 & 35 - 30 \\ 18 & 35 - 10 \end{vmatrix}}{30 - 10} = 23.00$$

$$\eta_{012}(1, 35) = \frac{\begin{vmatrix} 23.25 & 35 - 50 \\ 23.00 & 35 - 10 \end{vmatrix}}{50 - 10} = 23.156 \simeq 23.2$$

Representando estes valores num esquema do tipo “diferenças finitas”:

$i$	$\rho$	$\eta_i(1, \rho)$	$\eta_{i,i+1}(1, \rho)$	$\eta_{i,i+1,i+2}(1, \rho)$
0	50	27		
			23.25	
1	30	22		23.2
			23.00	
2	10	18		

Repetindo estes cálculos para  $\kappa = 2$  e  $\kappa = 4$ , obter-se-iam os seguintes valores:

$i$	$\rho$	$\eta_i(2, \rho)$	$\eta_{i,i+1}(2, \rho)$	$\eta_{i,i+1,i+2}(2, \rho)$
0	50	43		
			39.25	
1	30	38		39.2
			39.00	
2	10	34		

$i$	$\rho$	$\eta_i(4, \rho)$	$\eta_{i,i+1}(4, \rho)$	$\eta_{i,i+1,i+2}(4, \rho)$
0	50	56		
			53.75	
1	30	53		53.8
			53.75	
2	10	50		

Interpolando agora segundo  $\kappa$ , obteríamos:

$i$	$\kappa$	$\eta_i(\kappa, 35)$	$\eta_{i,i+1}(\kappa, 35)$	$\eta_{i,i+1,i+2}(\kappa, 35)$
0	1	23.2		
			55.2	
1	2	39.2		49.4
			46.5	
2	4	53.8		

Ou seja,  $\eta(3, 35) = 49.4$ .

## — Interpolação Polinomial —

## PROBLEMAS PROPOSTOS

**1** — Determine a dimensão ( $n$ ) do polinómio, ou da tabela, que permita obter o valor de  $\sin(x)$  no intervalo  $[0, \frac{\pi}{2}]$  com 7 casa decimais correctas isto é, com um erro absoluto inferior a  $5 \times 10^{-8}$ :

(a) Por interpolação linear entre os dois pontos mais próximos de uma tabela de pontos igualmente espaçados ( $x_0 = 0, x_1 = h, \dots, x_i = ih, \dots, x_n = \frac{\pi}{2}$ ).

(b) Pelo polinómio que interpola pontos igualmente espaçados ( $x_i$  como na alínea anterior).

**2** — Dada a seguinte tabela de pontos de uma função  $y = f(x)$  :

$x$	-1	0	1	2	3
$y$	-6	-3	-1	1	4

(a) Construa a tabela de diferenças finitas. Da observação dessa tabela que pode concluir acerca do grau do polinómio interpolador? Obtenha o polinómio interpolador na forma de Newton e use-o para estimar  $f(2.5)$ .

(b) Estime o valor de  $x$  tal que  $f(x) = 0$ , por interpolação cúbica inversa através do método de Aitken-Neville. Se tivesse utilizado todos os pontos da tabela resultava o mesmo valor. Que pode então concluir acerca do grau do polinómio interpolador (em  $y$ )?

(c) Obtenha o polinómio interpolador em  $y$  pelo método de Lagrange.

## SOLUÇÕES E TÓPICOS DE RESOLUÇÃO

**1** — Este problema representa, de alguma forma, o problema inverso da interpolação. Aqui conhecemos a função  $f(x)$  e pretendemos construir uma tabela de pontos com ela para “outros” posteriormente a usarem para calcular  $f(x_k)$ . Como  $x_k$  não irá forçosamente pertencer à tabela por nós gerada, esses “outros” terão que interpolar para obterem os valores de que necessitam. A questão que aqui se põe é a de como construir essa tabela (com quantos pontos) de modo a que depois possamos garantir um erro máximo de interpolação.

É possível demonstrar que o erro que cometemos ao considerar, para um ponto  $x$ , o polinómio de grau  $n$  que interpola  $x_0, x_1, \dots, x_n$  pontos distintos contidos no intervalo  $[a, b]$ , em vez da função  $f(x)$ , é dado por:

$$e_n(x) = \frac{f^{n+1}(\xi)}{(n+1)!} (x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_n), \quad \xi \in [a, b]$$

Mesmo neste caso em que conhecemos  $f(x)$ , o que não é habitual nos problemas de interpolação, continuamos a não conhecer  $\xi$ . O melhor que podemos fazer é majorar a expressão do erro.

Vamos pois aplicar estes resultados ao caso em que se pretende um erro absoluto inferior a  $5 \times 10^{-8}$  numa interpolação linear e numa interpolação de grau  $n$ .

- (a) Sejam  $x_i$  e  $x_{i+1}$  os valores tabelados mais próximos de  $x$ , isto é,  $x_i \leq x \leq x_{i+1}$ . Então o erro de interpolação linear será dado por :

$$e_1(x) = \frac{(\sin x)''(\xi)}{2!}(x - x_i)(x - x_{i+1}), \quad x_i \leq \xi \leq x_{i+1}, \quad 0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$$

Majorando  $|e_1(x)|$  :

$$\begin{aligned} |e_1(x)| &\leq \frac{1}{2}(x - x_i)(x - (x_i + h)) \\ &= \frac{1}{2}z(z - h), \quad z = x - x_i, \quad h = x_{i+1} - x_i \end{aligned}$$

Se atendermos ao facto de a função  $z(z - h)$ ,  $0 \leq z \leq h$  ter o seu máximo (em módulo) quando  $z = \frac{h}{2}$ , obteremos o seguinte majorante:

$$|e_1(x)| \leq \frac{1}{2} \times \frac{h^2}{4} = \frac{h^2}{8}$$

Para obter o número de pontos  $n$  basta-nos considerar que  $h = \frac{\pi}{n}$ , o que nos permite escrever:

$$\frac{\frac{\pi^2}{2n^2}}{8} \leq 5 \times 10^{-8} \Rightarrow n = 2484$$

- (b) Façamos agora o mesmo raciocínio para um polinómio interpolador de grau  $n$  :

$$e_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i), \quad x_i \leq \xi \leq x_{i+1}, \quad 0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$$

Atendendo a que:

$$\begin{aligned} &\max_{0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}} \left( \prod_{i=0}^n |x - x_i| \right) \\ &= \max_{0 \leq z \leq h} \left( \prod_{i=0}^n |z - ih| \right) \\ &\leq \max_{0 \leq z \leq h} |z(z - h)| \times \max_{0 \leq z \leq h} \left( \prod_{i=2}^n |z - ih| \right) \\ &= \frac{h^2}{4} \prod_{i=2}^n |0 - ih| = \frac{n!h^{n+1}}{4} \end{aligned}$$

Tem-se que (resultado a reter!):

$$e_n(x) \leq \frac{1}{4(n+1)} \max_{\xi} |f^{(n+1)}(\xi)| h^{n+1}$$



Aplicando este resultado a este exercício, em que  $\max_{\xi} |f^{(n+1)}(\xi)| = 1$ , vem:

$$e_n(x) \leq \frac{h^{n+1}}{4(n+1)} = \frac{\frac{\pi}{2n}^{n+1}}{4(n+1)} \leq 5 \times 10^{-8} \Rightarrow n = 8$$

- 2** — (a)  $\frac{1}{6}x^3 - \frac{1}{2}x^2 + \frac{7}{3}x - 3$   
(b)  $x \simeq 1.5$   
(c)  $\frac{1}{210}(y^3 + 3y^2 - 106y - 318)$

AMG, IMF, JFO, JPF