

Redes IP - Segurança e Mobilidade

*FEUP/MRSC/RedesIP – 2001
MPR*

Introdução

◆ Conceitos básicos

- Criptografia
- Segurança em redes IP
- Túneis
- VPNs

◆ IPSec

- Associação de Segurança, Modos de funcionamento
- AH, ESP, Processamento de tráfego, IKE
- Aplicações tipo

◆ IP Móvel

- Transferência de dados
- Encapsulamento
- IPv6

Conceitos Básicos: Criptografia

(De)Cifra

- ◆ Cifrar: mensagem aberta → mensagem cifrada
 - Função matemática + chave
- ◆ Decifrar: mensagem cifrada → mensagem aberta
 - Função matemática + chave
- ◆ Exemplo c/ DES
 - » Mensagem plana
 - *Encryption can make UNIX more secure*
 - » Chave
 - *nosmis*
 - » Mensagem cifrada
 - *M-itM-@g^B^?^B^?^NM-XM-vZIM-U h^X^\$kM-^^sI^^M-fIM-^ZM-jM-gBM-6M-
>^@M-”^M-^JM-^JM-7M--M-^T*
 - Caracter de controlo precedido por ^. Bit mais significativo activo → M-

Métodos de Cifra

◆ Chave privada

- » chave única para cifrar e decifrar → chave simétrica
 - DES_CBC (Data Encryption Standard, Cipher Block Chaining). Chave de 56 bits
 - IDEA (International Data Encryption Algorithm). Chave de 128 bits
 - 3DES – 3 chaves de 56 bits (1ª pode ser igual a 3ª)

◆ Chave pública

- » 2 chaves: publica e privada → chave assimétrica
 - RSA (Rivest, Shamir, Adleman) – chaves longas

Resumo de Mensagem / Assinatura Digital

◆ Resumo de mensagem

- » Pequeno valor (128 a 512 bit) obtido a partir de uma mensagem
- » Função de Hash
- » Algoritmos comuns
 - MD5 (Message Digest 5). 128 bit
 - SHA (Secure Hash Algorithm). 160 bit

◆ Assinatura digital

- » Resumo de mensagem cifrado com chave privada (chave assimétrica)
 - Ex. MD5+RSA, SHA+RSA
- » Resumo de mensagem cifrado com chave única (chave simétrica)

◆ Com assinatura digital consegue-se

- » Integridade → sabe-se se mensagem foi modificada
- » Autenticação → sabe-se quem assinou a mensagem (usando chave pública)

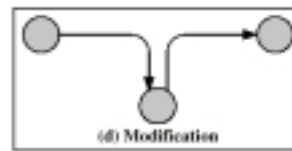
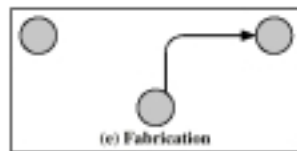
Conceitos Básicos: Segurança em Redes IP

Problemas de Segurança Frequentes

- ◆ Spoofing
- ◆ Session Hijacking
- ◆ Eaves dropping
- ◆ Man-in-the-Middle

Spoofing

- » Datagrama IP
 - ◆ Cabeçalho → endereço origem, endereço destino, opções
 - ◆ Dados → informação de níveis superiores
- » Router
 - ◆ Encaminha datagramas. Desconhece detalhes da arquitectura da rede
- » Rota de um datagrama
 - ◆ Não é controlada por origem nem destino
 - ◆ Datagramas do mesmo fluxo podem seguir rotas diferentes. Qualquer rota é legítima
- » Problema
 - ◆ Cabeçalhos de datagrama IP → facilmente gerados/alterados em qualquer máquina
 - ◆ Ex. Acesso a serviços configurados por endereços de rede. NFS



Roubo de Sessão. Monitoração de Tráfego

- ◆ Roubo de sessão (Session Hijacking)
 - Ex. Roubo de mail. Sobre ligação TCP/IP
 - Cliente estabelece ligação TCP/IP com servidor de mail. Autentica-se no servidor.
 - Usurpador entra, depois da autenticação e
 - ◆ Termina ligação com o servidor
 - ◆ Continua ligação com o cliente, recebendo o mail
 - IP: Identificação inicial -/→ segurança durante toda sessão
- ◆ Monitoração de tráfego (Eavesdropping)
 - LANs Ethernet → pacotes disponíveis em todos os nós da rede (Hubs e cabo)
 - Carta de rede
 - ◆ Modo normal → copia tramas que lhe forem endereçadas
 - ◆ Modo promíscuo → copia todas as tramas. Outros nós não sabem da sua existencia.
 - Acesso a toda a informação

Man-in-the-Middle

◆ Solução para problemas anteriores

→ utilização técnicas de cifra

◆ Cifragem

- chaves de cifra (= bits de informação)
- Algoritmos de cifragem → usados para cifrar /decifrar informação

◆ Problemas!

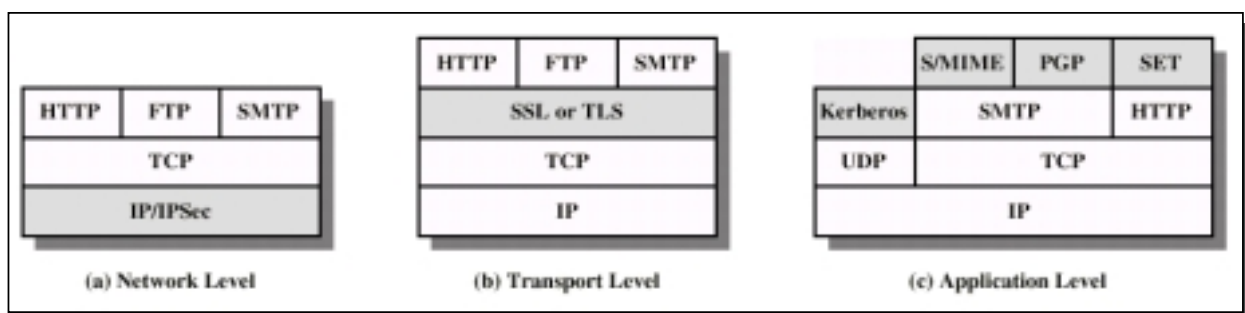
- Troca de chaves não protegidas → interceptação → ataque *Man-in-the Middle*
- Os comunicadores assumem que a comunicação é segura!!
- Toda a comunicação pode ser espiada/ adulterada

Requisitos de Segurança em Redes

- » Autenticação: O parceiro da comunicação deve ser o verdadeiro
- » Confidencialidade: Os dados transmitidos não devem ser espiados
- » Integridade: Os dados transmitidos não devem ser alterados

Segurança na Pilha TCP/IP

- ◆ Aplicação
 - » Kerberos → sistema de autenticação global. Baseado em bilhetes. Chave privada (DES)
 - » PGP (Pretty Good Privacy). Usado com mail para (de)cifrar mensagens. Assinaturas digitais
 - » S/MIME → Cifra de mensagens + assinaturas electrónicas
 - » SSH → Secure Shell. Substituto seguro do rsh / rlogin
- ◆ Transporte
 - » TLS (Transport Layer Security). Nome antigo → SSL. Segurança de sessões HTTP
- ◆ Rede
 - » IPSec



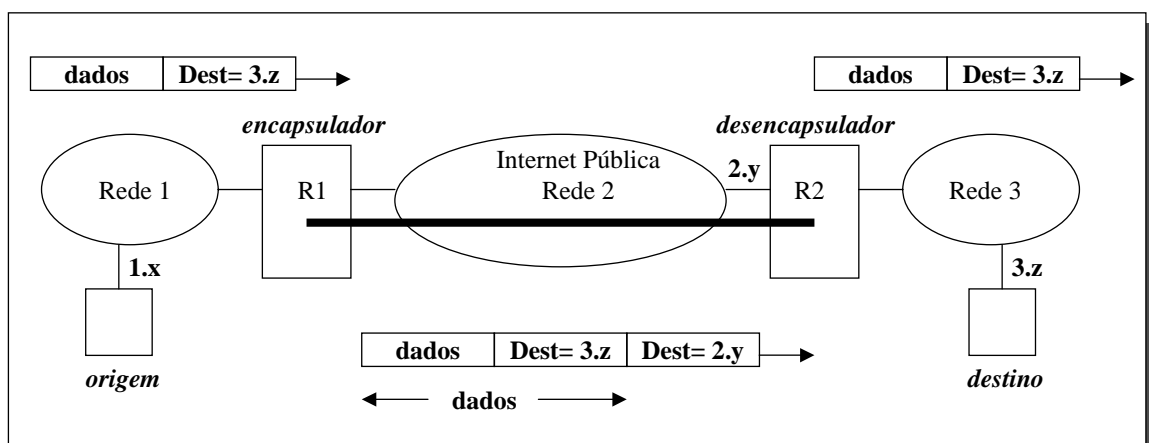
A Importância da Camada de Rede

- ◆ Comunicação TCP/IP modelizada em camadas. Cada camada
 - Endereça um problema
 - Oferece serviços ao nível superior
 - » Camadas física/ligação lógica (por baixo do IP)
 - Cablagem, cartas de rede, ligações
 - Ex. Ethernet, ligações ponto a ponto
 - » Camada de rede (o IP)
 - Usa serviços (envia/recebe dados) da camada ligação lógica
 - Contém lógica de encaminhamento. Encaminha datagramas/pacotes de dados
 - » Camadas de aplicação (acima do IP)
 - Ligações entre máquinas extremas (TCP/UDP)
 - Aplicações, serviços de rede
- ◆ Camada de rede, em redes IP
 - Homogénea, universal → todas as aplicações usam o IP
 - Nas outras camadas podem ser usados protocolos alternativos
 - IP seguro → rede segura

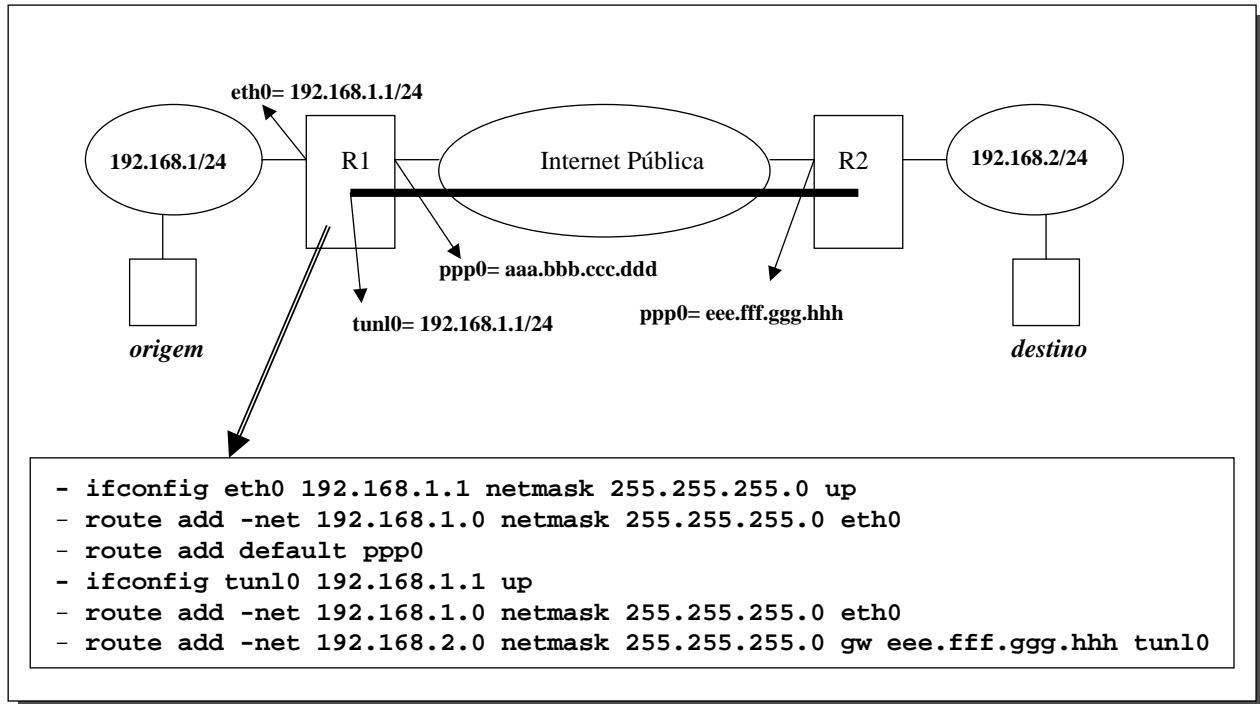
Conceitos Básicos: Túneis

Túnel

- » Ligação virtual ponto-a-ponto entre 2 nós
- » nós → separados por n redes /nós
- » Pacote encapsulado usando um protocolo do mesmo nível . Ex. IP em IP
- » Ganhos: privacidade, segurança → redes privadas virtuais

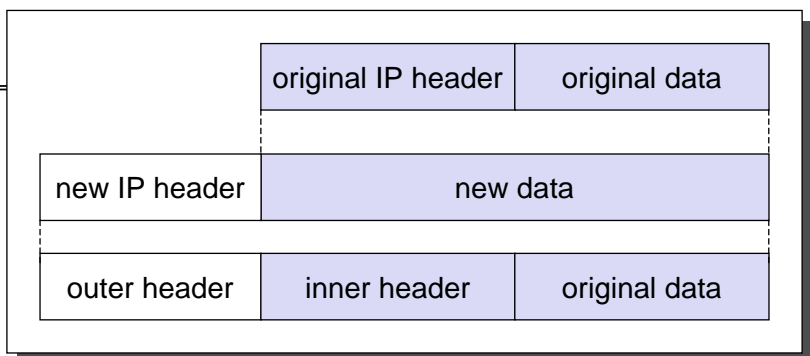


Túnel de Nível 3



Túnel de Nível 3 – IP em IP

- RFC 2003



ver.	IHL	TOS	length	
IP identification		flags	fragment offset	
TTL	IP-in-IP		IP checksum	
IP address of HA				
Care-of address COA				
ver.	IHL	TOS	length	
IP identification		flags	fragment offset	
TTL	lay. 4 prot.	IP checksum		
IP address of CN				
IP address of MN				
TCP/UDP/ ... payload				

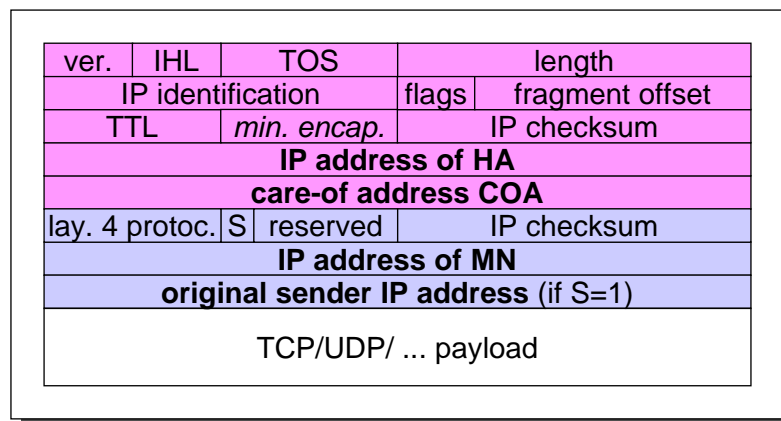
Endereços de origem e destino exteriores

Endereços de origem e destino interiores

Túnel de Nível 3 – IP em IP, com Encapsulamento Mínimo

Seg&Mob 19

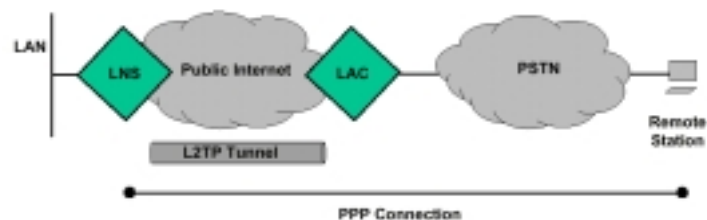
- » Campos repetidos do cabeçalho enviados 1 vez
Ex. IHL, version, TOS
- » Aplicavel apenas a pacotes não fragmentados
- » RFC 2004



Túnel de Nível 2 – Layer 2 Tunnel Protocol (L2TP)

Seg&Mob 20

- » Elementos
 - LAC, L2TP Access Concentrator
 - ◆ No ISP
 - LNS, L2TP Network Server
 - ◆ Na rede de destino



- » Características
 - Ligação de nível 2, L2, (PSTN, ISDN, ADSL) entre estação remota e ISP
 - L2TP → continua L2 entre ISP e rede local
 - Tramas PPP trocadas entre estação remota e gateway rede local
 - Pode ser usado com IPSec
 - RFC 2661

Conceitos Básicos: VPN – Virtual Private Network

VPN – Virtual Private Network

- ◆ *Virtual*
 - » Esconde a estrutura real de rede ← rede estruturada em camadas
 - » Rede física
 - pertence a outra entidade. Não é de confiança

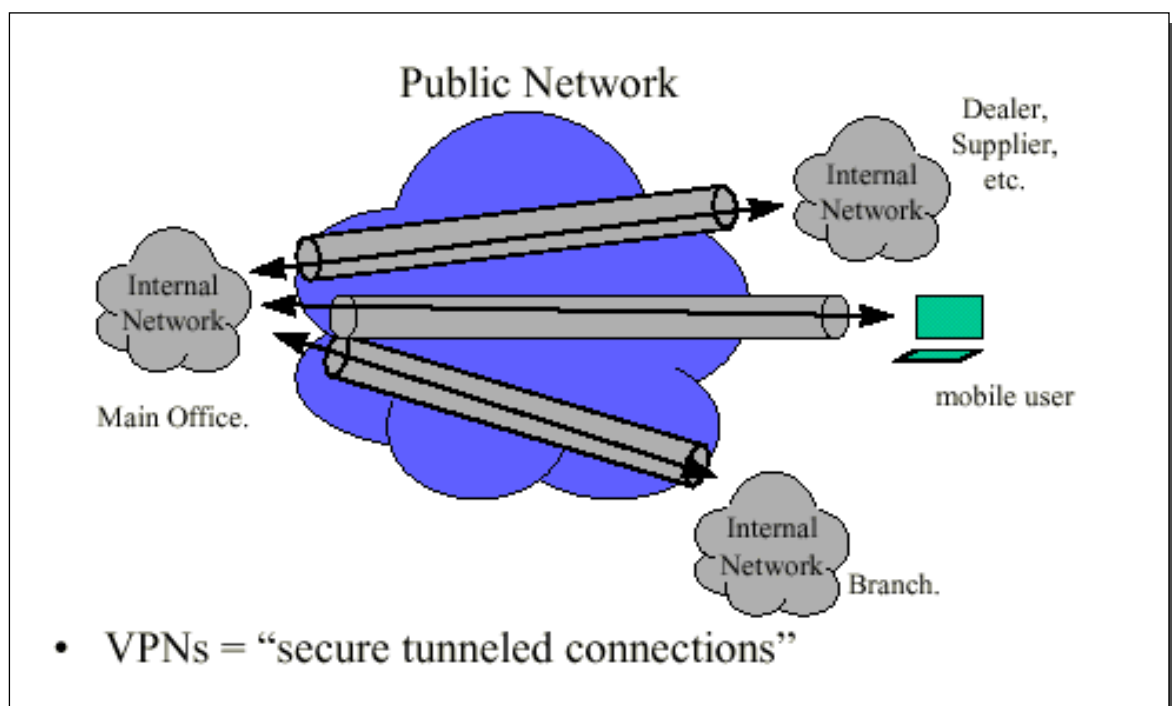
- ◆ *Private*
 - » Originalmente → fechada
 - » Hoje → segura
 - Ligações cifradas
 - Origem dos dados autenticada

- ◆ *Network*
 - » Extensão de uma LAN
 - » Endereçamento uniforme

No Passado

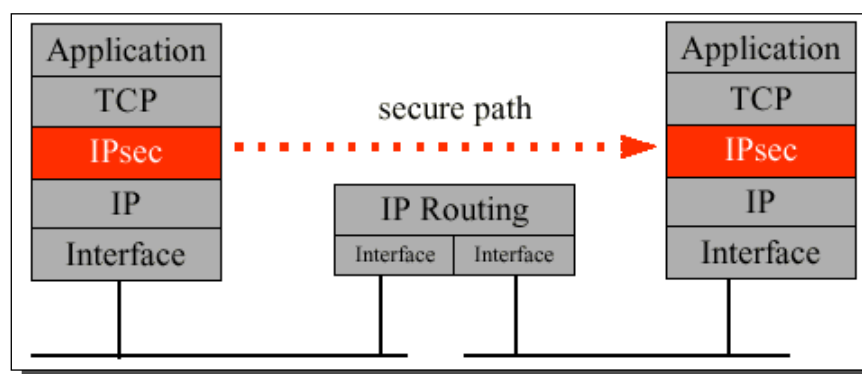
- ◆ Baseadas em linhas alugadas / circuitos dedicados
 - Frame relay, ATM ou X.25
- ◆ Grupo fechado de utilizadores
- ◆ Problemas
 - » Caras. Difíceis de administrar e reconfigurar

Hoje - Solução Tipo



IPSec

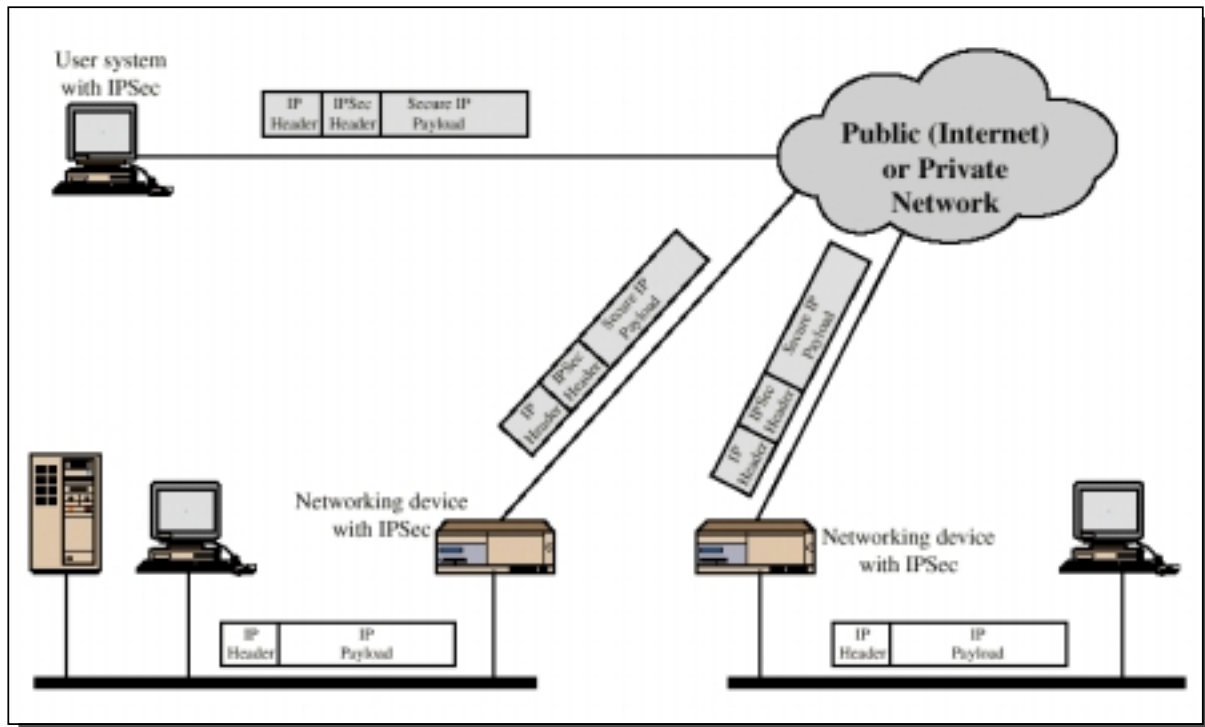
IPSec



» Arquitectura segura para IP

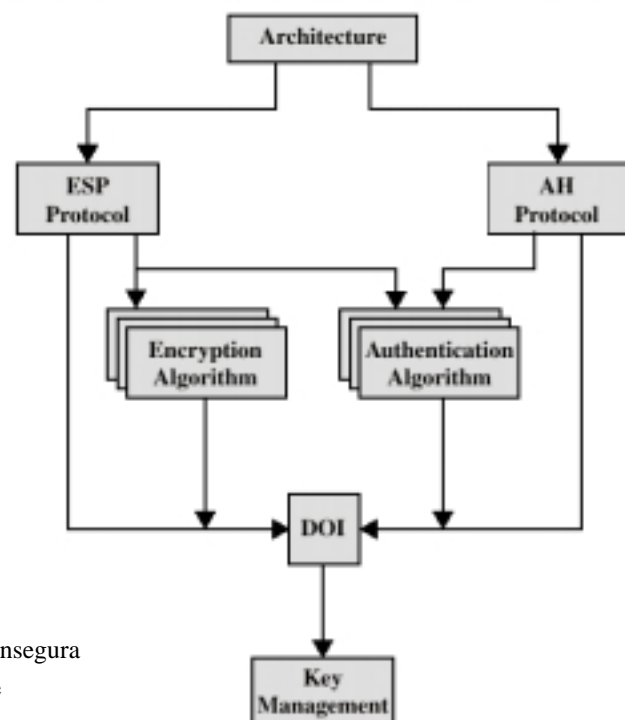
- Aberta, normalizada
- Autenticação e integridade dos dados
- Protecção contra repetição de datagramas
- Algoritmos de cifra actuais
- Criação segura de chaves de segurança. Com duração limitada
- Integração de métodos adicionais de cifra / troca de chaves

Cenário de Utilização de IPsec

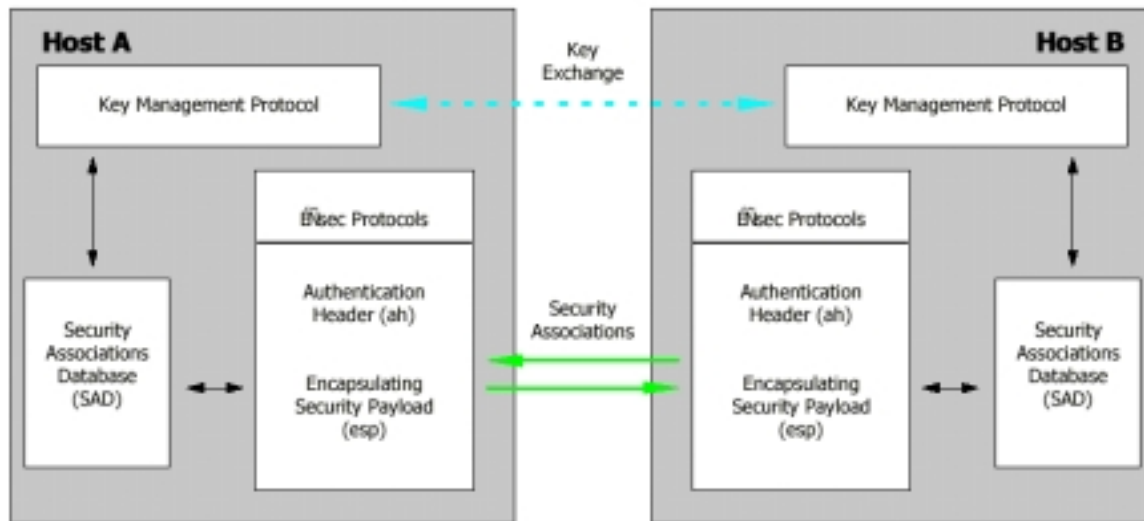


IPsec no IETF

- ◆ Grupo de trabalho do IETF →
 - » IP security (IPsec) protocol suite
 - » RFCs 2401, 2412, and 2451
- ◆ IPsec
 - » Compatível com IPv4
 - » Obrigatório com IPv6
 - » Transparente para utilizadores
 - » Escalável
- ◆ Quando usado,
 - » Protege comunicações, de todas as aplicações e todos os utilizadores
 - » Podem ser construídas VPN (Virtual Private Network) →
 - Rede privada segura sobre rede pública insegura
 - Estabelecida e terminada dinamicamente



Arquitectura



Associação de Segurança

- ◆ SA – Security Association
 - Ligação lógica unidireccional
 - Funcionamento (exclusivo) em modo túnel ou modo transporte
 - Suporta (apenas) 1 protocolo de segurança (ESP ou AH)

- ◆ Identificado por 3 valores
 - SPI, Security Parameter Index → 32 bit
 - Endereço IP de destino (só endereços unicast)
 - Protocolo de segurança → AH ou ESP

- » 1 ligação bidireccional → estabelecimento de 2 SAs
- » Bidireccional c/ utilização de AH e ESP → estabelecimento de 4 SAs

Modos de Funcionamento de uma SA - Transporte, Túnel

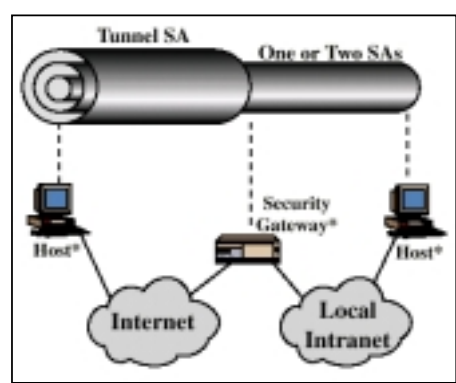
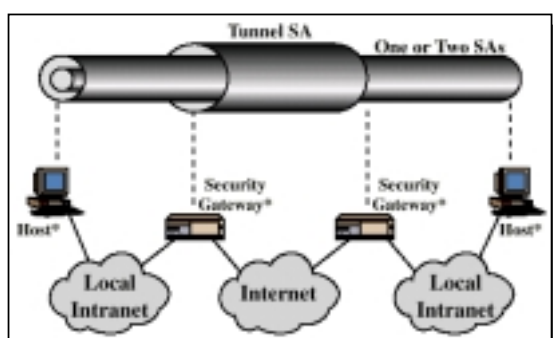
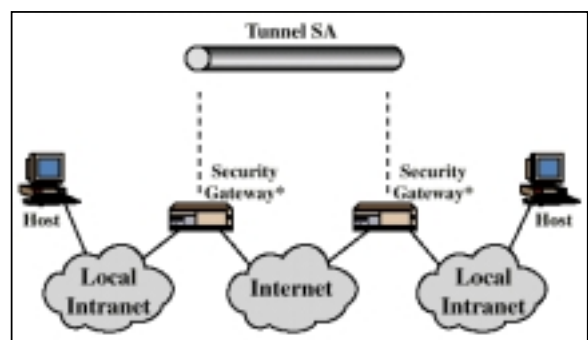
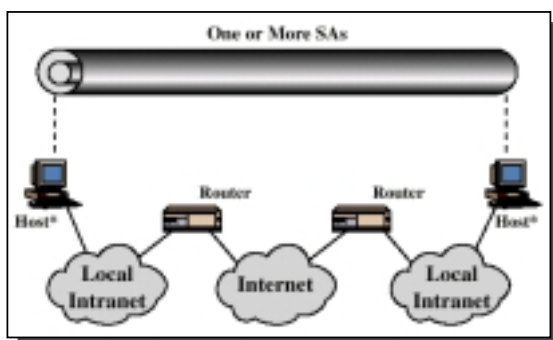
◆ Modo Transporte

- » Cabeçalho do datagrama IP é mantido
- » Usados endereços originais (globais)
- » Alguns campos do cabeçalho não são autenticados
- » Usado quando 2 máquinas querem comunicar directamente

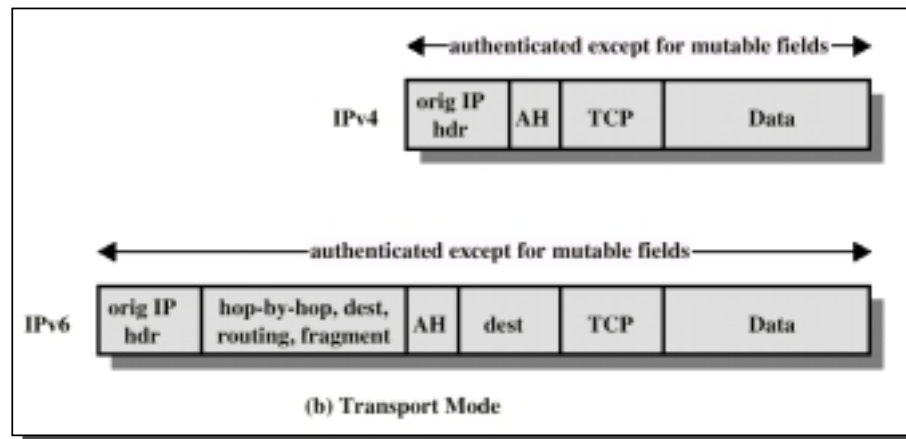
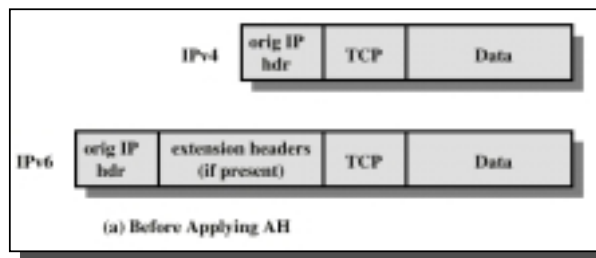
◆ Modo Túnel

- » Datagrama original encapsulado dentro do novo pacote
- » Protege completamente o datagrama original
- » Datagrama original pode ter endereços internos (ilegais)
- » Usado por gateways de segurança para implementar VPNs

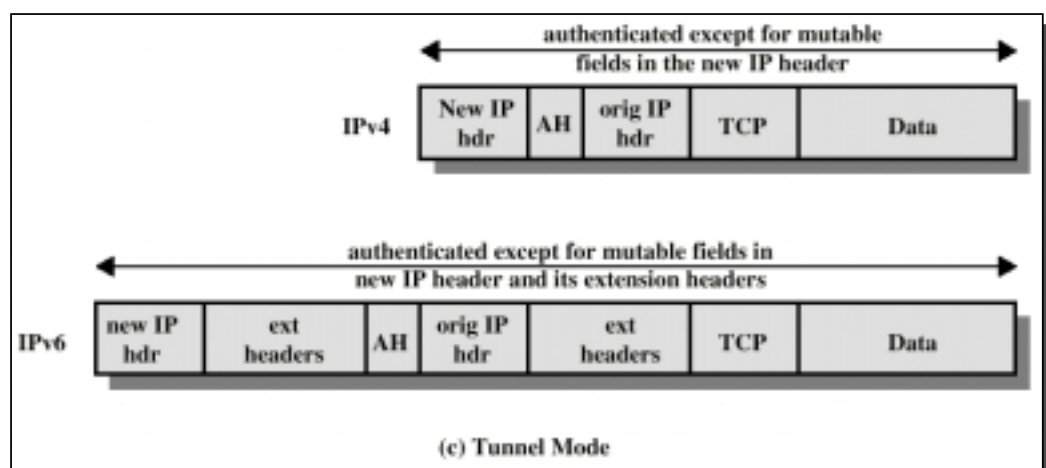
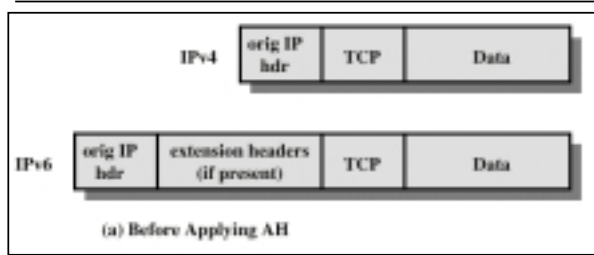
Associações de Segurança



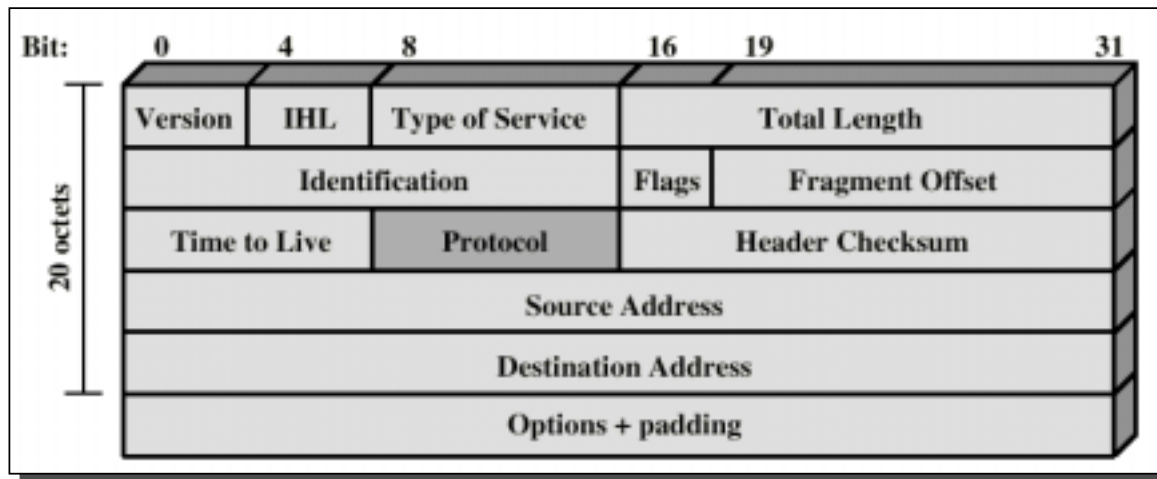
AH, Authentication Header – Modo Transporte



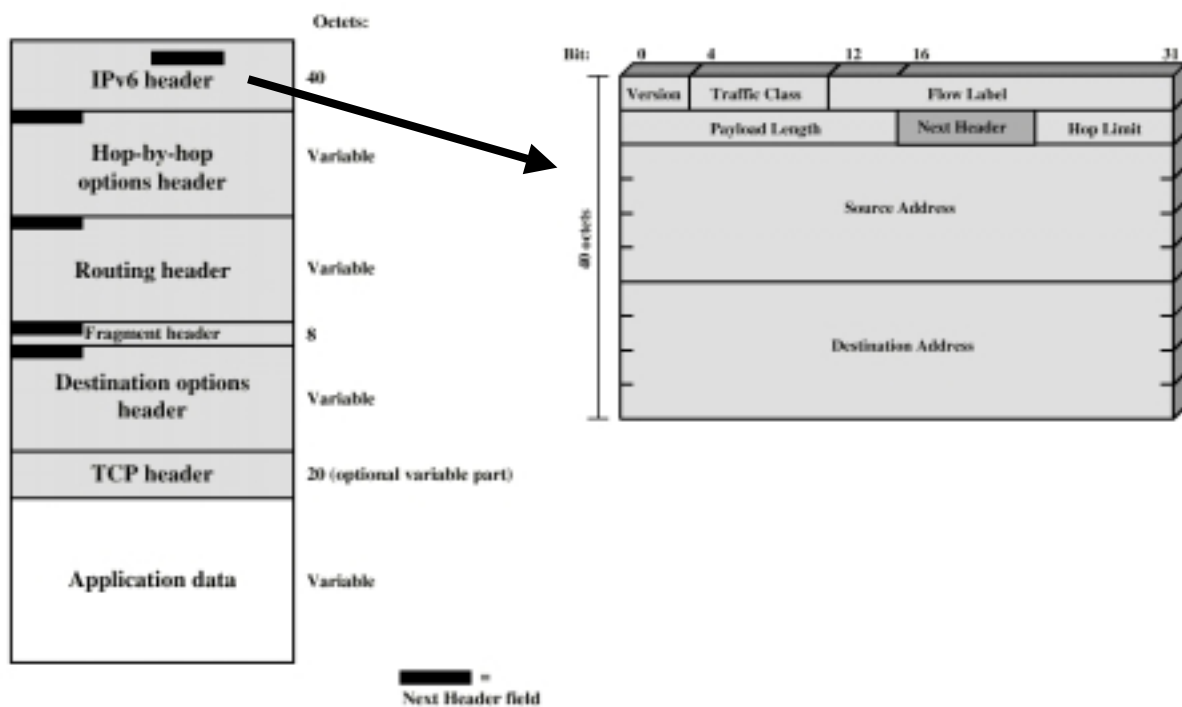
AH, Authentication Header – Modo de Túnel



Cabeçalho IPv4

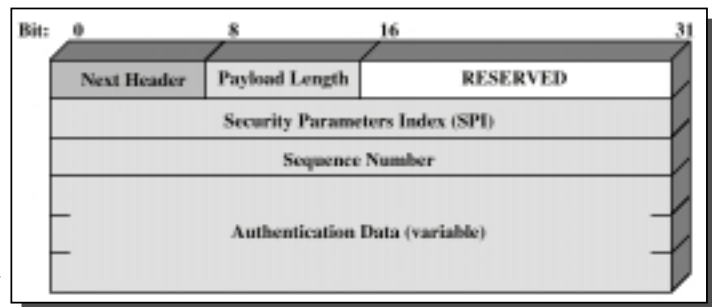


Pacote e Cabeçalho IPv6



Cabeçalho AH

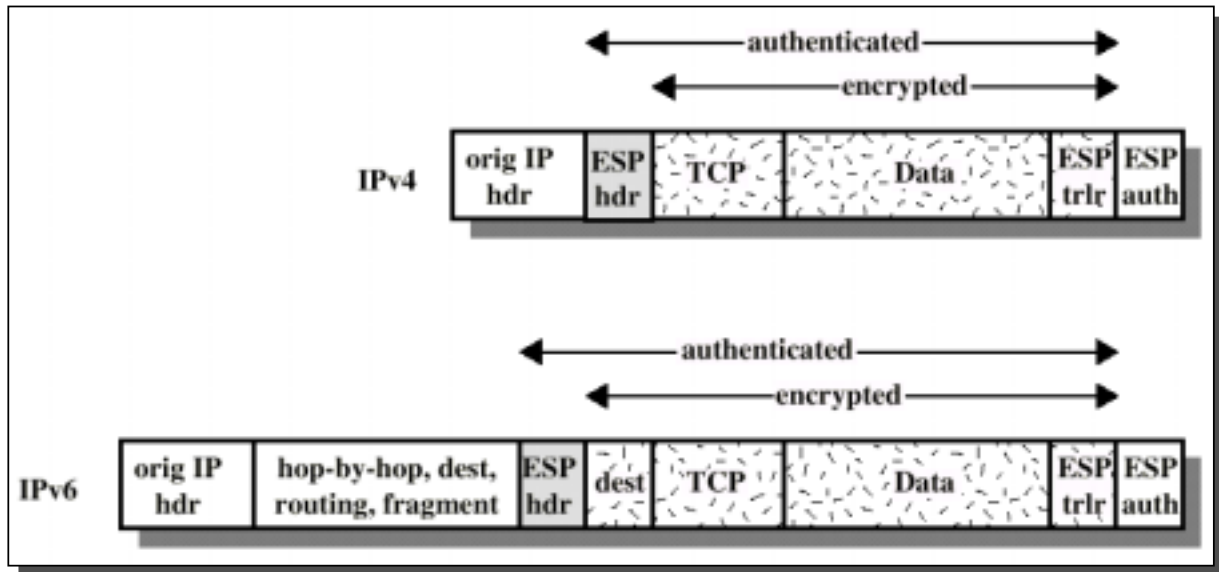
- ◆ Protocolo 51
- ◆ Campos
 - » Tipo do protocolo seguinte
 - Ex. TCP (6), ESP (50)
 - » Comprimento cabeçalho
 - Palavras 32 bits (-2)
 - » SPI
 - Identificador do grupo de segurança
 - » Número de sequência
 - » Assinatura digital
 - Cálculo do resumo do datagrama
 - ◆ Campos variáveis excluídos (ex. TTL)
 - ◆ Utilização de uma chave secreta *comum*
 - ◆ Algoritmos de hash MD5, SHA
 - ◆ RFC2403, RFC2404



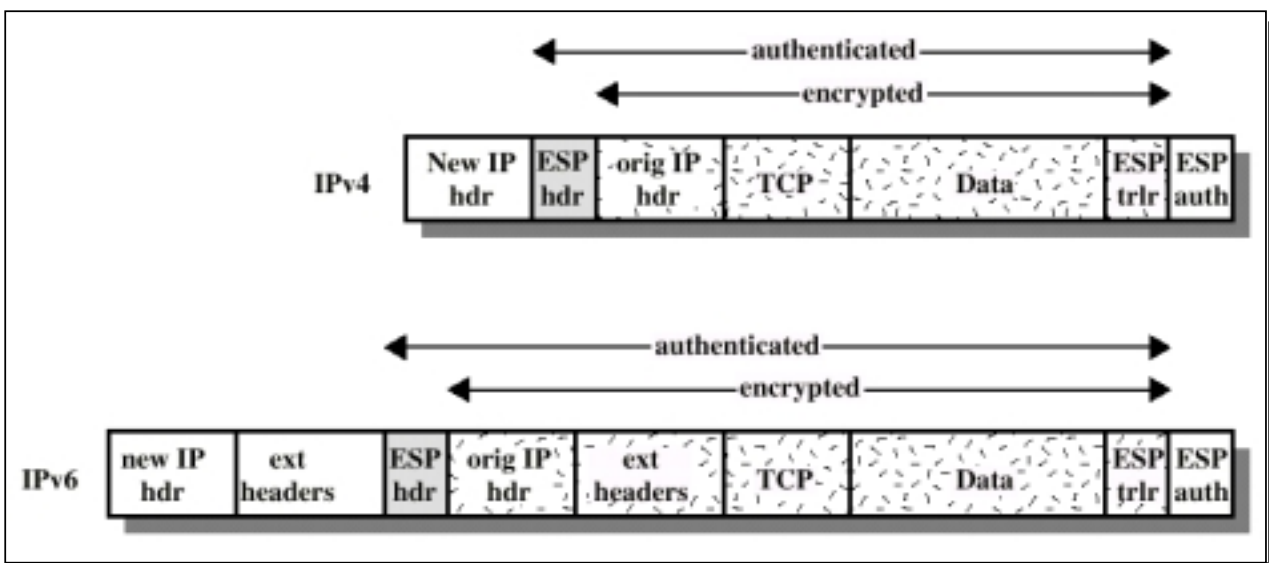
AH, Authentication Header

- ◆ Permite
 - » Autenticar o cabeçalho do datagrama
 - » Verificar a integridade dos dados
- ◆ Conteúdo do pacote não é cifrado
- ◆ Campos variáveis são excluídos do cálculo do resumo
 - » TOS, Flags, TTL, checksum, ...
- ◆ 24 octetos adicionados por datagrama

ESP, Encapsulating Security Payload – Modo Transporte

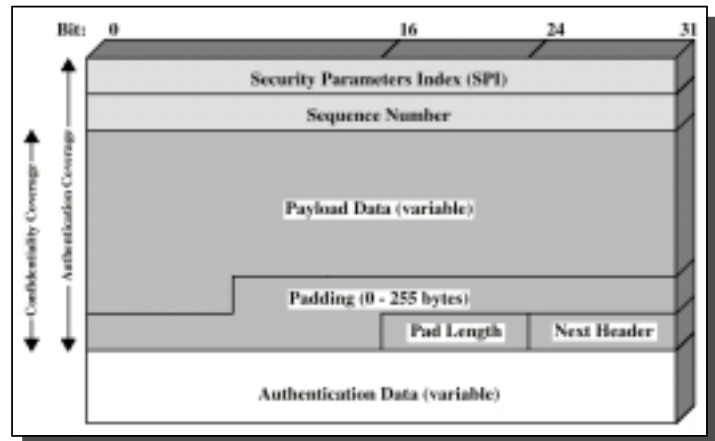


ESP, Encapsulating Security Payload – Modo Túnel



Cabeçalho ESP

- ◆ Protocolo 50
- ◆ Não cifrado
 - » SPI – Security Parameter Index
 - ◆ Grupo de segurança
 - » Número sequência
 - » Assinatura digital (opcional)
 - Calculada sobre os outros campos do cabeçalho ESP
- ◆ Cifrado
 - » Dados
 - (ex. Cabeçalho TCP + dados)
 - » *Padding*
 - Para algoritmos de cifra de comprimentos pre determinados
 - » Comprimento do *padding*
 - Tipo do protocolo seguinte



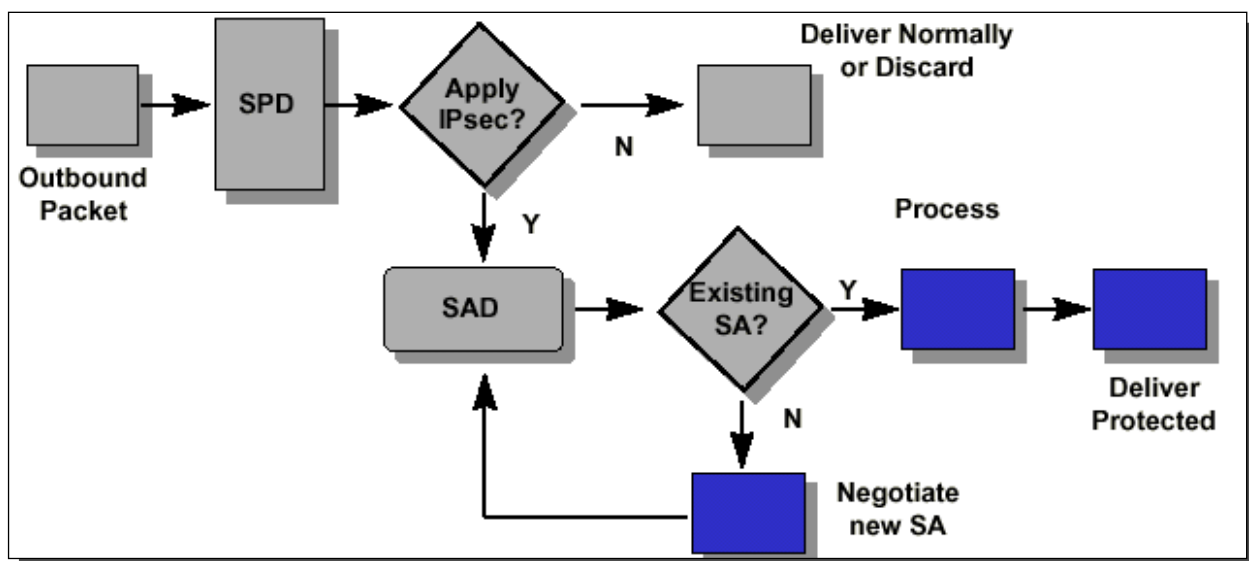
Encapsulating Security Payload (ESP)

- ◆ Cifra o conteúdo do pacote. Segredo (chave) partilhado
 - Algoritmos de cifra: DES, IDEA, 3DES, etc
- ◆ Opcionalmente, permite (como o AH)
 - » Autenticar o cabeçalho do datagrama
 - » Verificar a integridade dos dados
 - » Técnicas de autenticação iguais às do AH

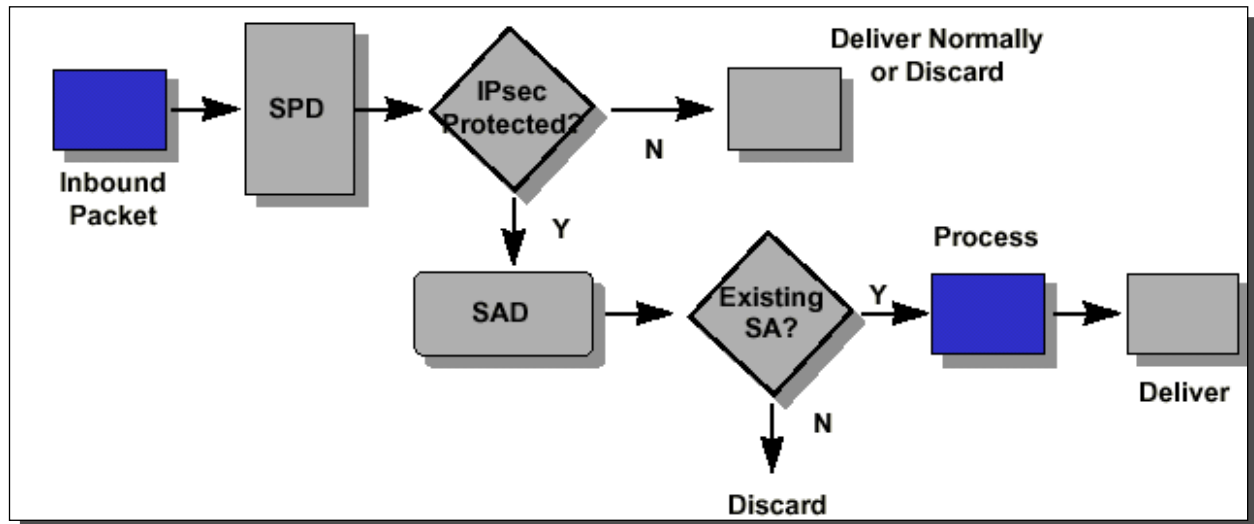
Bases de Dados de SAs

- » 2 bases de dados por cada interface IPsec → SPD, SAD
- » SPD, Security Policy Database
 - Lista ordenada de políticas de segurança. Selecção do tráfego IP a
 - 1) Eliminar; 2) Processar pelo IPsec; 3) Não processar por IPsec
 - Políticas descritas com base em
 - ♦ Tipo de endereços: origem, destino
 - ♦ Tipo de tráfego: inbound (de entrada na interface), outbound (de saída)
 - Políticas segurança ↔ Regras de filtragem (de pacotes) nas firewalls
- » SAD, Security Associations Database
 - Informação sobre as SAs estabelecidos
 - ♦ Protocolo, algoritmos

Processamento de Tráfego Outbound

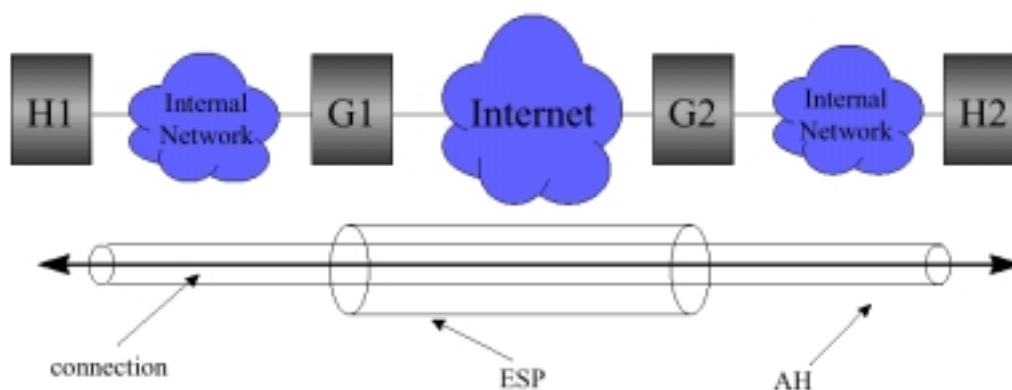


Processamento de Tráfego Inbound

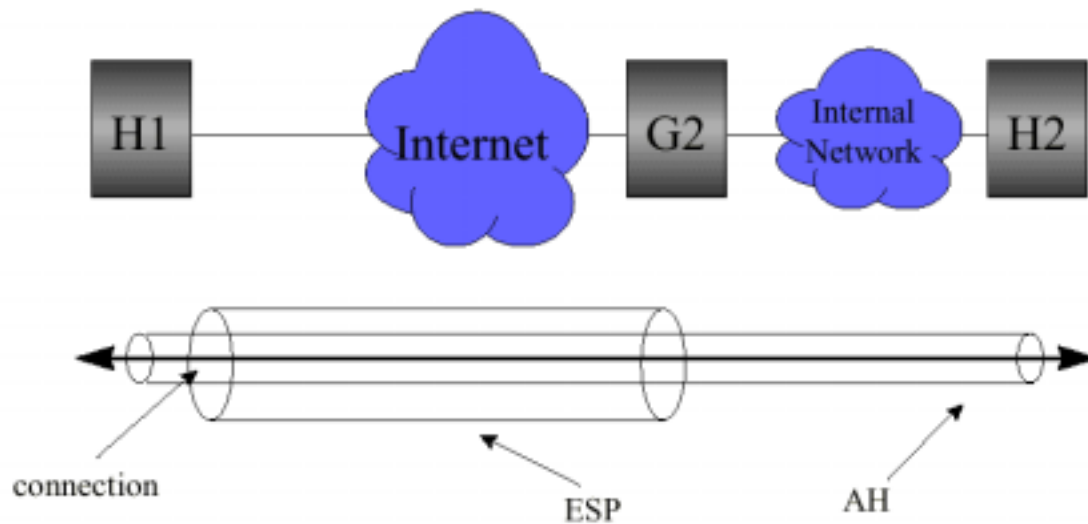


Aplicações Tipo do IPsec – VPN

- ◆ VPN c/ segurança extremo a extremo
- ◆ ESP protege (cifra) dados sobre a Internet pública
 - Pode ser usado em modo túnel
- ◆ AH assegura integridade dos dados extremo a extremo



- ◆ Utilizador liga-se à empresa através da Internet pública
- ◆ ESP pode ser usado em modo túnel



Combinação de SAs

- ◆ Número of SAs cresce rapidamente
 - » Número de ligações
 - » 1 par de SAs para cada ligação
 - » Combinação de protocolos IPSec (AH, ESP, AH sobre ESP)
 - » Modos de funcionamento
 - » Gateway VPN → centenas de SAs
- ➔ Gestão manual de SAs → complexa, impraticável
- ➔ Necessidade de mecanismos para
 - » Negociar, estabelecer e terminar SAs

Gestão de Chaves IPSec – Requisitos

- ◆ Independente dos métodos de cifra
- ◆ Independência dos protocolos de troca de chaves
- ◆ Autenticação das entidades gestoras de chaves
- ◆ Estabelecimento de SAs sobre meios de transporte não seguros
- ◆ Utilização eficiente de recursos
- ◆ Criação dinâmica de SAs, por
 - » Utilizador e sessão

IKE - Internet Key Exchange

- ◆ Protocolo usado para
 - » Estabelecer e terminar SAs
 - Protocolos, algoritmos e chaves
 - » Autenticar as partes
 - » Gerir as chaves trocadas
- ◆ Sobre UDP, Porta 500. RFC 2409

Fases do IKE

- » Fase 1 → partes estabelecem 1 canal seguro (SA IKE), em 3 passos
 - ◆ Negociação de tipos de resumo e algoritmos de cifra a usar
 - ◆ Troca de chaves públicas (método Diffie-Hellman)
 - Chaves de cifra comuns obtidas a partir de chaves públicas
 - Geração periódica e independente de chaves
 - ◆ Verificação de identidade do parceiro

- » Fase 2 → negociação de SAs genéricas, através do SA IKE

IKE Authentication Methods

Authentication method	How authentication is performed	Advantages	Disadvantages
Pre-shared keys	By creating hashes over exchanged information	<ul style="list-style-type: none"> • Simple 	<ul style="list-style-type: none"> • Shared secret must be distributed out-of-band prior to IKE negotiations. • Can only use IP address as ID
Digital signatures (RSA or DSS)	By signing hashes created over exchanged information	<ul style="list-style-type: none"> • Can use IDs other than IP address • Partner certificates need not be available before 	<ul style="list-style-type: none"> • Requires certificate operations (inline or out-of-band)
RSA public key encryption	By creating hashes over nonces encrypted with public keys	<ul style="list-style-type: none"> • Better security by adding public key operation to DH exchange • Allows ID protection with aggressive mode 	<ul style="list-style-type: none"> • Public keys (certificates) must be available before IKE negotiations • Performance-intensive public key operations
Revised RSA public key encryption	Same as above	<ul style="list-style-type: none"> • Same as above • Fewer public key operations by using an intermediate secret 	<ul style="list-style-type: none"> • Public keys (certificates) must be available before IKE negotiations

IP Móvel

Sumário

- ◆ Motivação
- ◆ Transferência de dados
- ◆ Encapsulamento
- ◆ IPv6

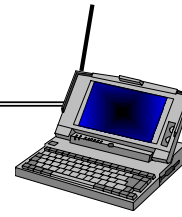
Motivação

- ◆ Encaminhamento datagramas IP
 - Baseado em endereço IP de destino, prefixo de rede
 - Endereço de rede IP \leftrightarrow Rede física
 - Mudança de rede \rightarrow mudança de endereço IP
- ◆ Possíveis soluções para a mobilidade
 - » Alteração das rotas para as máquinas móveis?
 - \rightarrow mudança de tabelas de encaminhamento dos routers
 - \rightarrow solução não compatível (não escalável) com
 - ◆ Mudanças frequentes de posição
 - ◆ Número elevado de terminais móveis
 - \rightarrow problemas de segurança
 - » Mudança do endereço IP da máquina móvel?
 - \rightarrow Endereços dependentes da localização
 - \rightarrow Localização do terminal difícil \leftarrow Actualização de DNS é demorada
 - \rightarrow Quebra de ligações TCP. Problemas de segurança

Requisitos do IP Móvel (RFC 2002)

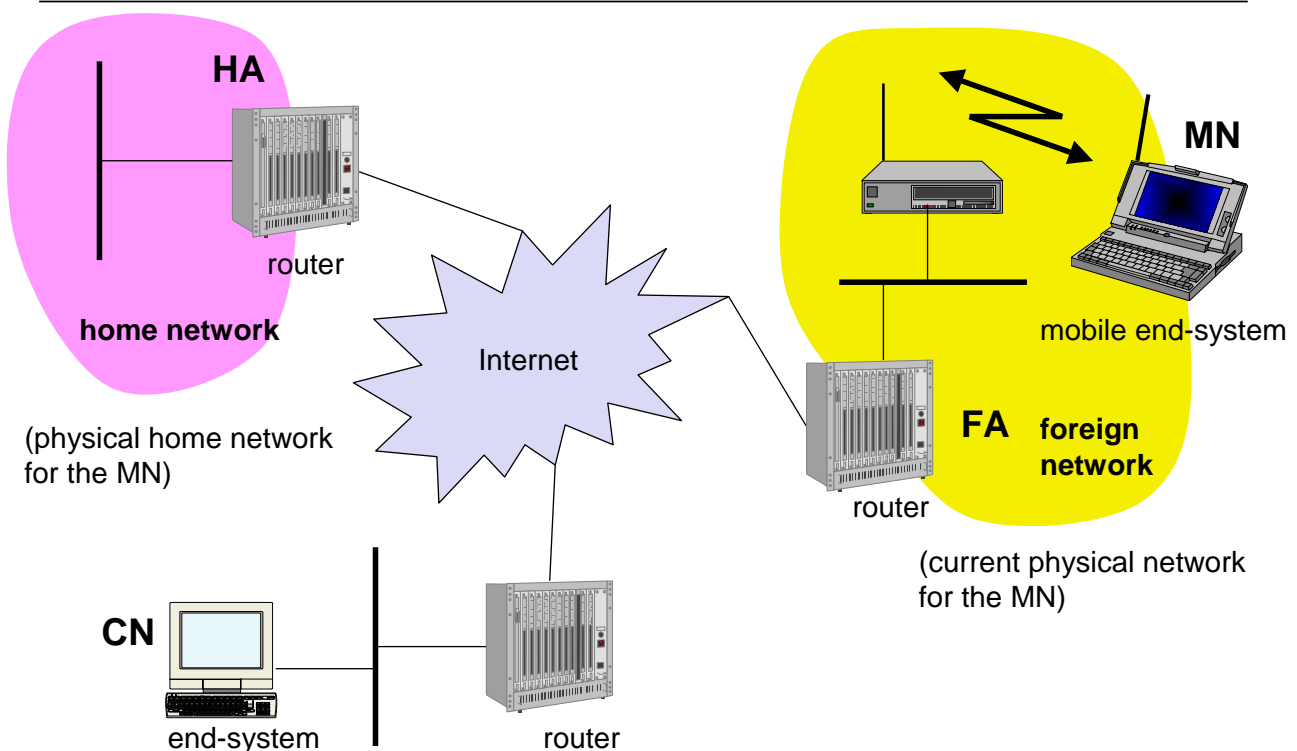
- ◆ Transparência
 - Estações móveis devem manter o seu endereço IP
 - Comunicação deve ser retomada depois de quebra da ligação (a mudança de rede)
 - Ponto de ligação à rede fixa pode ser alterado
- ◆ Compatibilidade
 - Deve suportar mesmos protocolos de nível 2 que IP
 - Não deve implicar alterações dos routers/máquinas existentes
 - Máquinas móveis devem comunicar c/ máquinas fixas
- ◆ Segurança
 - Mensagens de sinalização devem ser autenticadas
- ◆ Eficiência, escalabilidade
 - Sistema de sinalização leve
 - Sistema escalável à Internet global

Terminologia

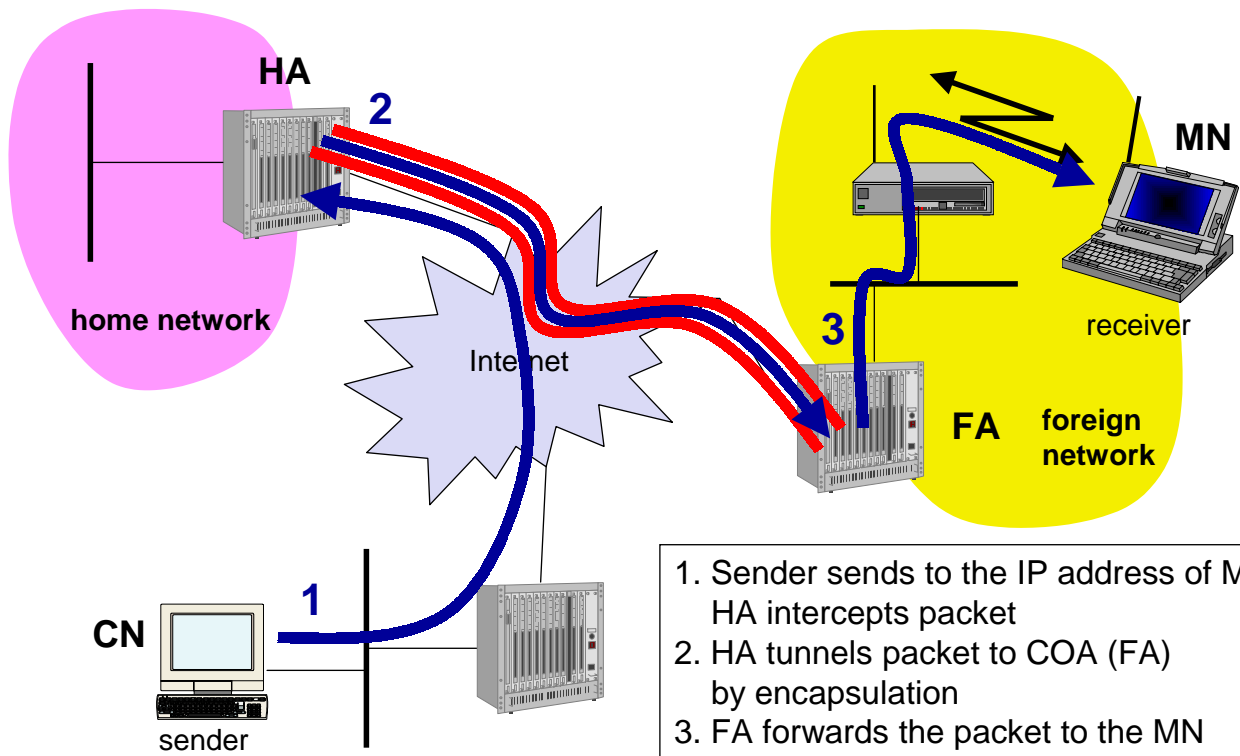


- ◆ **MN, Mobile Node** → estação móvel
 - Máquina móvel. Muda de ponto de ligação
 - Mantém endereço IP
- ◆ **HA, Home Agent** → Agente na rede origem
 - Sistema (router) na rede origem do MN
 - Regista localização do MN. Usa túnel para enviar datagramas IP para COA
- ◆ **FA, Foreign Agent** → Agente na rede visitada
 - Sistema (router) na rede visitada pelo MN
 - Entrega datagramas recebidos pelo túnel ao MN
- ◆ **COA, Care-of Address**
 - Endereço IP da extremidade do túnel na rede visitada
 - Localiza MN
 - Pode ser atribuído por DHCP
- ◆ **CN, Correspondent Node**
 - Máquina que comunica com o MN

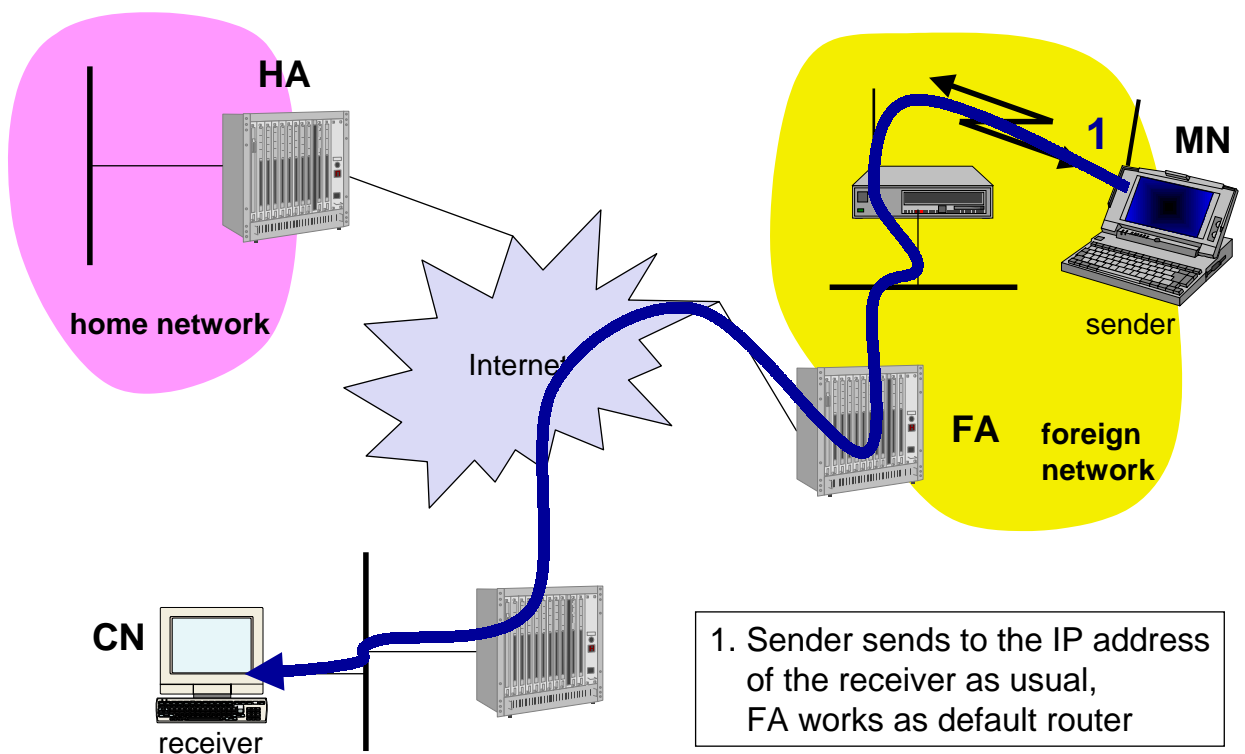
Exemplo



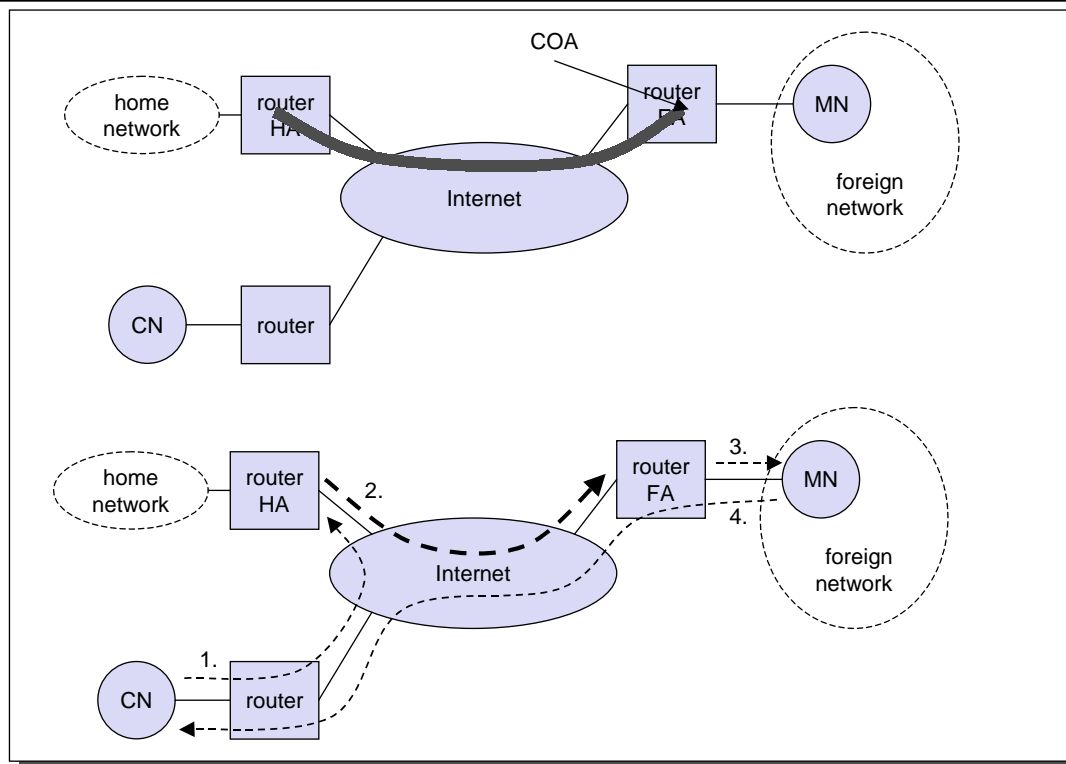
Transferência de Dados para o MN



Transferência de Dados do MN



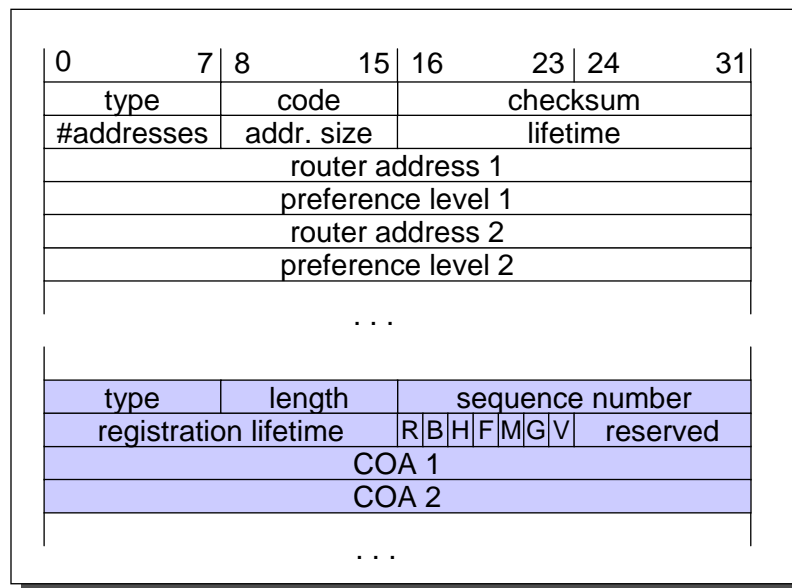
Fases da Mobilidade



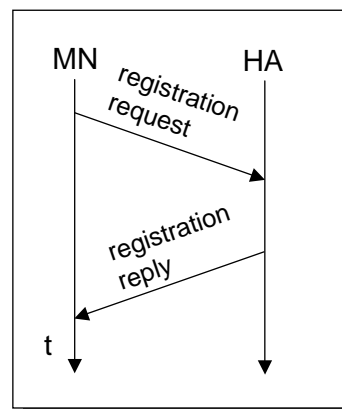
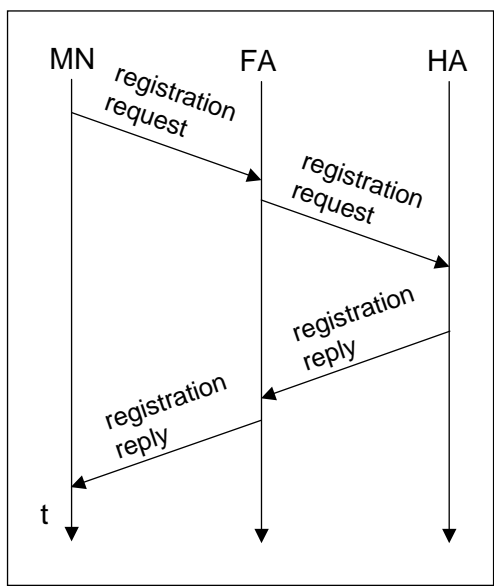
Comunicação com os Agentes

- ◆ MN determina rede de acolhimento
 - » HA, FA → geram regularmente mensagens de aviso para suas redes
Adaptação de mensagens do ICMP Router Advertisement Protocol (RFC 1256)
 - » MN escuta mensagens; determina rede de acolhimento
 - A sua, ou
 - Uma rede visitada → conhecimento de COA
- ◆ MN regista-se, por tempo limitado
 - » MN envia COA para HA (via FA)
 - » HA confirma recepção
 - » Autenticação obrigatória → Associação de segurança entre MN e HA
- ◆ Na rede origem
 - » HA assume endereço IP do MN
 - » Routers (na rede origem) actualizam entradas
 - » Pacotes com destino MN são enviados para HA
 - » Processo independente de alterações de COA/FA

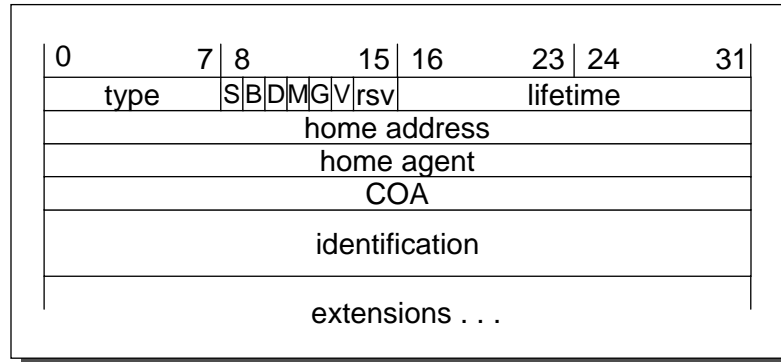
Agentes – Mensagens de Aviso



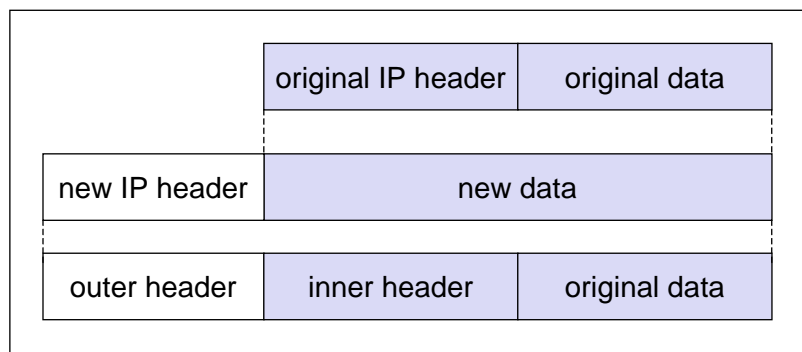
Registo do MN no Home Agent



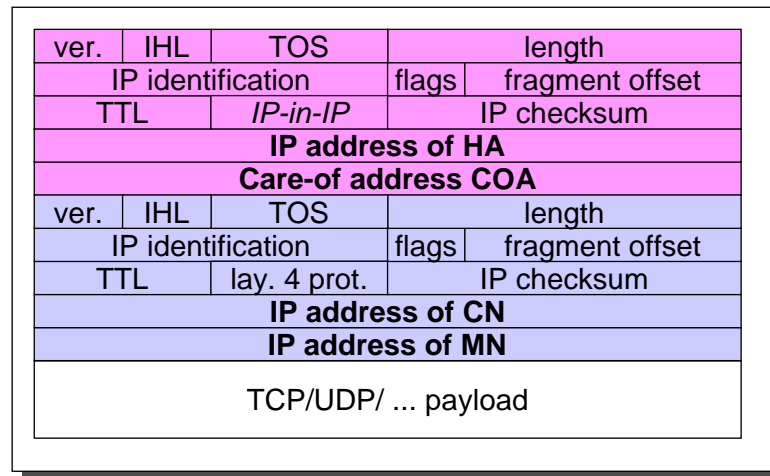
Mensagem de Pedido de Registo



Encapsulamento, Tunnels



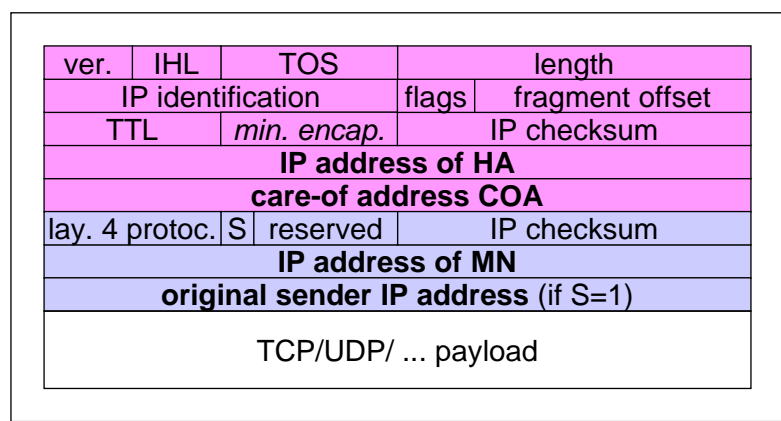
IP em IP (obrigatório)



Túnel entre HA e COA

Encapsulamento Mínimo (Opcional)

- » Campos repetidos não são enviados
TTL, IHL, version, TOS
- » Aplicável apenas a pacotes não fragmentados



IP Móvel e IPv6

- ◆ IP desenvolvido para IPv4. IPv6 simplifica protocolos
 - » Segurança suportada nativamente IPv6
 - » COA pode ser atribuído por auto-configuração
 - » Qualquer router pode ser um FA ← routers enviam mensagens de aviso
 - » Suporte de “soft-handover”. Sem perda de pacotes
 - Quando MN muda de rede visitada → avisa router antigo do seu novo COA
 - Router antigo cria túnel para novo COA. Encaminha todos os pacotes recebidos